Rainbow 6 Siege - Explosive Taktik

Beigesteuert von W[N]M Chris

Dienstag, 7. April 2015

Letzte Aktualisierung Sonntag, 12. April 2015

Das mit Rainbow 6 Siege ein wirklich sehr explosives Spiel auf die Taktik-Shooter Fangemeinde zukommt, ist unbestritten. Eine der Neuerungen die sicherstellen sollen, das teamorientierte Taktiker sich auch mit dem neuesten Teil der Rainbow 6 Reihe anfreunden können, ist das sogenannte "Operator"-Feature, mit dem sich Fans jeweils einen der verfügbaren Spezialisten und dessen Fähigkeiten herauspicken können, um die Schlagkraft des eigenen Teams zu verstärken bzw. zu ergänzen. [{youtube}DjeiRfji-gQ{/youtube}](#)

Während "Pulse" beispielsweise den altbekannten Herzschlagsensor verwendet, um feindliche Bewegungen rechtzeitig aufzuspüren, ist "Sledge" eher mit dem hydraulischen Vorschlaghammer eines S.A.S. (Special Air Service) Operators ausgestattet, mit dem auch die stabilste Wand bald in sich zusammenfällt. Damit bei all den Spezialfähigkeiten nicht am Ende die Spielbalance leidet, hat sich Ubisoft Montreal passende Gegenspieler ausgedacht, die quasi nach dem Stein-Schere-Papier Prinzip jeweils eine der gegnerischen Fähigkeiten neutralisieren können. Setzt euer gegenüber etwa zu viel Thermit-Sprengladungen ein oder starten ständig auftauchende Drohnen eure Vorbereitung, könnte man die Zündung der Sprengladung mit einem Jammer des "Mute" genannten Operators unterbinden, denn wo kein Funk möglich ist, da gibt es auch keine Sprengladung. Besonders praktisch: Auch die Kamera der Aufklärungsdrohne versagt im Radius eines Jammers möglich. Und wenn die regulären Barrikaden nicht ausreichen, um den Gegner zu verlangsamen bzw. auszusperren, kann "Castle" dem schnell abhelfen, indem er die verstärkten Kevlar Barrikaden auspackt. Aber Vorsicht, ein unterdrückter Funkmechanismus schützt nicht zwangsläufig vor Explosionen, wenn Ash mit ihrem hochexplosiven Granatwerfer in der Nähe ist. [{youtube}XoFQwu_duXw{/youtube}](#) Ubisoft Montreal, wo derzeit der Titel entsteht hofft damit, dass die Spieler durch die Auswahl einer der Operator (der dann für andere Spieler nicht mehr verfügbar ist) auch die dadurch entstehenden Synergieeffekte nutzen werden, um ihr Team bestmöglich zu unterstützen bzw. die eigenen Strategien zu optimieren. Rainbow Six Siege soll noch dieses Jahr für PC, Xbox One und PlayStation 4 erscheinen.

Die seit gestern laufende Closed Alpha vermittelt jedoch bereits jetzt einen guten Vorgeschmack der Spielmechaniken im Multiplayer Modus.