

## Ghost Recon: US - Story Trailer erschienen - UPDATE

Beigesteuert von W[N]M Chris  
 Dienstag, 15. Mai 2012  
 Letzte Aktualisierung Mittwoch, 16. Mai 2012

Das sich Ubisofts Taktik-Shooter Ghost Recon Future Soldier der Ziellinie nähert, dürfte so ziemlich keinem einzigen Fan der Reihe entgangen sein. Selbigen Stand feierte der Publisher nun mit dem Release des amerikanischen Story bzw. Launch Trailers, der wiederum einen kleinen Einblick in die Handlung des Spiels gewährt.

{youtube}C3ELIVZ0zqM{/youtube}  
 Hintergrundmusik: Black Light Burns - "Stop a Bullet"

{slide=Transskript und Übersetzung}Mitchell:  
 Ein Zusammenstoß mit einem Satelliten - das ist die offizielle Version.

Ghost Lead:  
 Und wie lautet die Inoffizielle, Sir? Für eine Atombombe steht da noch zu viel.

Mitchell:  
 Tatsächlich war es eine Atombombe...zumindest bis unser Raketenabwehrschild den Sprengkopf unschädlich gemacht hat. Gegen den Abschuss selbst konnten wir aber nichts tun.

Die erste Information über den Start kam aus Moskau und die waren da genauso überrascht wie wir. Es scheint eine Splittergruppe gewesen zu sein.

Im Augenblick blutet London und wir haben eine offene Rechnung zu begleichen.

Ghost Lead:  
 Ziele in Sicht.  
 Wir werden sie alle auf einmal ausschalten.  
 Ziele markiert.  
 5..4..3..2..1.

Mitchell:  
 Einen Krieg kann man nicht gewinnen, indem man sich an die Regeln hält.  
 Unsere Aufgabe besteht darin, mit allen Mitteln zu gewinnen.

Wenn du in der Unterzahl bist...  
 ...und dir das fortschrittlichste Waffenarsenal zur Verfügung steht...  
 ...ist Fairness einfach keine Option.

Singemäßige Übersetzung: Christoph Geissler für WNM-Online.net{/slide}