

R6 Patriots: Pressemitteilung zu den Features

Beigesteuert von W[N]M Chris
Dienstag, 29. November 2011
Letzte Aktualisierung Mittwoch, 30. November 2011

Die Marke Rainbow Six soll in Ubisofts neuesten Teil Rainbow 6 Patriots, ein spektakuläres Comeback feiern und tatsächlich scheinen sich die Entwickler Teams in Montreal, Toronto (wo derzeit auch der 6. Teil von Splinter Cell entsteht) und North Carolina (Red Storm) einiges für den Titel vorgenommen zu haben. In einer kürzlich veröffentlichten Pressemitteilung, verrät der Publisher nun einiges über die Features, über die man im neuen Spiel verfolgen wird, zudem soll die ab morgen erscheinende PC Games Ausgabe 12/11 ein umfangreiches Special zu dem Titel beinhalten. Selbstverständlich wollen wir euch diese Pressemitteilung nicht vorenthalten.

TOM CLANCY'S RAINBOW 6 PATRIOTS INFORMATIONEN

Düsseldorf, 28. November 2011 – Team Rainbow sieht sich einer neuen und sehr realen Bedrohung namens True Patriots gegenüber. Dabei handelt es sich um eine voll ausgebildete, organisierte revolutionäre Gruppe, die von der wachsenden Frustration und Wut im modernen Amerika profitiert und sich von gierigen Politikern und Firmen korrumpiert fühlt. Geleitet von einer berechnenden Führungsperson namens Tredway, macht diese einfache und bodenständige Organisation vor nichts halt, um die Regierung und wirtschaftliche Institutionen zu stürzen, mit dem Ziel ihr Land zurückzugewinnen. Durch die Realität des modernen Terrorismus muss sich der Spieler kritischen Szenarien stellen, die ihn vor schwierige moralische Entscheidungen stellen, um diese neue Art von Terroristen zu stoppen.

Entwickelt wird das Spiel von Ubisoft Montreal mit Unterstützung von Ubisoft Toronto und Red Storm. Dabei dreht sich Tom Clancy's Rainbow 6 Patriots nicht nur um eine dynamische Einzelspieler-Story, sondern führt auch einen Co-Op- und Multiplayer-Modus ein.

Die wichtigsten Eigenschaften:

– UNVORHERSEHBARE ERZÄHLWEISE – Patriots' Storyline bietet ein ultra-realistisches Was-wäre-wenn-Szenario, inspiriert durch reale Charaktere und Events. Das Spiel erlaubt dem Spieler Ereignisse aus verschiedenen Blickwinkeln zu erleben, was eine noch nie da gewesene Möglichkeit des Eintauchens in das Spiel ermöglicht.

– EINE NEUE BEDROHUNG ÜBER EIN NEUES TEAM – Terrorismus hat sich entwickelt und Team Rainbow sieht sich einer militanten, organisierten Gruppe heimischer Aufrechter gegenüber. Als Anführer eines neuen Squad muss sich der Spieler schwierigen moralischen Entscheidungen stellen.

– ERWEITERTES SQUAD-MANAGEMENT – Per Knopfdruck vollführt das Rainbow-Squad die effizientesten und taktischsten Taktiken eingebettet in der jeweiligen Situation. Wenn extreme Mittel verlangt werden oder wenn der Spieler danach verlangt, kann er die volle Kontrolle über sein Squad übernehmen und so den perfekten Angriff planen.

– ERWEITERTES KAMPFSYSTEM – Die Kampftechniken wurden mit Deckungs- und Waffensystemen auf das nächste Level gebracht und designt, um jeder Situation gewachsen zu sein. Neue Abseil- und Stürmungs-Mechaniken mit zahlreichen neuen Techniken, wie Wand- und Deckendurchbrüchen, schnellem Abseilen, u. v. m.

– INTENSIVE MEHRSPIELER-ERFAHRUNG – Die Spieler werden für Teamarbeit und den gekonnten Einsatz der neuen Game-Features belohnt, die Kommunikation und taktische Ausführung zwischen Teammitgliedern verbessern. Eines dieser Features, das sich vor einem Spiel in der Online-Lobby befindet, ist der Sandtable, ein holografisches Display, das dem Spieler erlaubt, sich vor dem Beginn des Szenarios mit der Map vertraut zu machen. Dies wird den Spielern helfen, ihre Angriffe strategisch zu koordinieren und fügt dem Spiel eine neue Dimension der Squad-Taktik hinzu.

– ÜBERRASCHENDE UND ÜBERMÜDENDENDE GEGNER – Es gilt, den neuen Scan-Modus zu nutzen, um Gebiete strategisch zu infiltrieren und zu stürmen. Dieses Tool bietet eine Thermalsicht der aktuellen Situation, was ermöglicht, den besten Weg für sein Squad zu planen um seine Gegner zu überwinden und zu besiegen. – Quelle: Ubisoft Pressemitteilung