

## Future Soldier: Neues zum Koop Modus

Beigesteuert von W[N]M Chris

Dienstag, 13. September 2011

Letzte Aktualisierung Montag, 19. September 2011

"Koop ist das neue Schwarz", zumindest lässt das die kontinuierlich steigende Anzahl von Spielen vermuten, die mit kooperativen Modus ausgestattet werden. Wirklich verwunderlich ist das jedoch nicht denn gerade in Spielen, in denen es um koordinierte Vorgänge und taktische Planung geht, meint man das "Mittendrin" Gefühl beinahe spüren zu können. In einem Genre wie z.B. Taktik-Shootern stellt sich das Gefühl zum Team zu gehören, umso schneller ein wenn die zuvor gemeinsam minutiös geplanten und heiß diskutierten Aktionen dann letztendlich zum gewünschten Erfolg führen. Es ist nicht zuletzt diese Tatsache, welche Spiele wie Rainbow Six oder Ghost Recon so beliebt werden liess.

Der Ghost Recon Spielereihe, welche im März 2012 mit Ghost Recon Future Soldier fortgesetzt werden soll, widmete heute auch wieder Publisher Ubisoft auf dessen Facebook Fanseite "Tom Clancy Games DE" einen Eintrag, den wir unseren hochgeschätzten Lesern natürlich hier nicht vorenthalten wollen. Hier der Wortlaut des Postings: Außerdem, alle Maps der #GRFS Single Player Kampagne werden auch im Koop Modus spielbar sein, sowohl online (mit Freunden bzw. in einer geschlossenen Gruppe) als auch offline im LAN, mit bis zu vier Spielern. Beinahe parallel zu dieser Ankündigung, veröffentlichte der Publisher nun auch weitere Screenshots auf Facebook, welche aus der Nigeria Demo zu stammen scheinen, die zuletzt während der games com 2011 vorgeführt wurde.