

Future Soldier: Making Of Video vom Future War Trailer erschienen

Beigesteuert von W[N]M Andrej
Freitag, 11. Juni 2010
Letzte Aktualisierung Freitag, 11. Juni 2010

Vor einigen Monaten ist der Trailer zu Ghost Recon Future Soldier erschienen. Zeigen die meisten Spiele Trailer meist gerenderte Szenen des Spiels, setzte Publisher und Entwickler Ubisoft im sogenannten Future War Trailer (wir berichteten) auf eine aufwändig produzierte Spielfilm ähnliche Präsentation. In einem Making Of Video erklärte Ben Mor (Regisseur des Trailers) nun, wie dieser entstanden ist.

Während die meisten der visuellen Effekte von der Firma Asylum, die bereits in diversen Hollywood Blockbustern ihre Fähigkeiten unter Beweis stellen konnte, realisiert wurden, stammen die Designs der Ghosts, der gegnerischen Soldaten, diverser Waffen sowie Ausrüstungsgegenstände und der neuen Kampfdrohne direkt von den Entwicklern bei Ubisoft. Einige Gegenstände wurden extra für den Trailer als sogenanntes Prop (Requisite) hergestellt. In dem etwas länger als 2 Minuten dauernden Making Of Video kann man teilweise sogar einige Ansätze sehen, wie die Waffen und Helme der Zukunftssoldaten zusammen gebaut wurden. Nach eigener Aussage wurde sehr darauf geachtet, dass die neuen Spielelemente von Future Soldier vorhanden sind. So sieht man u.a. auch den Tarnanzug, der im Spiel zum Einsatz kommen wird und bereits für so manche Diskussion innerhalb der Fangemeinde gesorgt hat. Ein weiteres Spielelement sind auch die mobilen, zielsuchenden Raketen die man im Spiel mit einem speziellen Mini-Raketenwerfer abfeuern kann, welcher an der Ausrüstung der Ghosts befestigt ist (wir berichteten). <https://www.youtube.com/watch?v=xZdf9kTKJvo>

Neben diversen anderen Spielen, wird auch Ghost Recon Future Soldier Teil des diesjährigen E3 Lineups des Publishers sein wenn die bekannte Unterhaltungselektronik Messe am 15. Juni beginnt. Natürlich werden auch wir wieder darüber berichten, was es Neues von u.a. den Ghosts gibt.