

Conviction: Weitere Antworten aus Montreal

Beigesteuert von W[N]M Chris
 Samstag, 20. März 2010
 Letzte Aktualisierung Samstag, 20. März 2010

Zwar veröffentlichte Ubisoft erst vor zwei Tagen eine Xbox 360 Demo (wir berichteten) des neuesten Abenteuers von Sam Fisher, dennoch gab es scheinbar die eine oder andere Frage der internationalen Fangemeinde rund um die Stealth-Action Saga, die noch einer Antwort bedurfte.

Kürzlich veröffentlichte der Publisher nämlich weitere Antworten zu Splinter Cell Conviction.

Wenn ich im Spiel auf andere Splinter Cell-Agenten treffe, werden diese sich so verhalten wie Sam in den bisherigen Spielen? (Langsam, schleichend, mit dem Nachtsichtgerät auf dem Kopf, usw.)

Ja, auch sie nutzen die Nachtsichtgeräte â€“ aber wir haben sie schneller und effizienter gemacht. Sie neigen dazu mehr auf Ablenkung zu setzen und Gegenstände zum Tauschen der Gegner einzusetzen, wie etwa Rauchgranaten. Und mit dem Nachtsichtgerät werden sie euch finden, egal wie.

Wird es noch andere Minispiele neben den Verhören geben?

Es gibt ein paar überraschende Momente außerhalb des normalen Gameplays, die aber grundsätzlich einen erzählerischen Hintergrund haben. Während dieser Momente wollen wir, dass ihr euch auf die Geschichte und nicht auf das Gameplay konzentriert.

Kann der Prolog (Coop-Story) mit dem Computer als Partner gespielt werden?

Nein, ihr müsst einen menschlichen Partner haben, um die Coop-Prolog-Kampagne zu spielen. Aber ihr könnt den Deniable Ops-Modus alleine spielen (mit der Ausnahme von â€žFace Offâ€œ, welches ein 1 vs. 1-Modus ist).

Gibt es mehrere Ziele während einer Mission?

Ja, ihr werdet verschiedene Ziele haben, die euch per projizierte Sequenzen in den Missionen aufgetragen werden.