

## Conviction: Demo zum Anfassen - Ein Kurz Review

Beigesteuert von W[N]M Julian  
Freitag, 19. März 2010  
Letzte Aktualisierung Montag, 6. Juni 2011

Am gestrigen Tag kamen alle Xbox 360 Besitzer mit einer Xbox Live Gold Mitgliedschaft in den Genuss der Demo von Splinter Cell Conviction (wir berichteten). Diese erste von der breiten Masse anspielbare Version des Rachefeldzuges des Sam Fisher wurde sehnsüchtig erwartet und auch dementsprechend oft heruntergeladen. Aber was kann man nun in der Demo letztendlich miterleben und vor allem was taugt diese?

Wirklich komplett neues gezeigt wird in der Demoversion nicht. Man spielt die bereits bekannte Lagerhaus Szene "EMP Staging Ground". Allerdings hat man, sobald man den Controller in die Hand nimmt wieder das alte Splinter Cell Gefühl. Obwohl der fünfte Teil der Reihe wesentlich actionreicher ist als seine Vorgänger, so liegt es doch am Spieler selbst wie und vor allem ob er die Gegner ausschalten möchte denn obwohl Splinter Cell Conviction von der Fangemeinde teils stark kritisiert wird, muss man trotzdem nicht in bester Rambo Manier das Lagerhaus stürmen und kurzen Prozess mit allen Anwesenden machen. So bleibt es dem Spieler auch überlassen ob er lieber durch die Vordertür geht, allerdings nicht ohne vorher einen Blick unter die Tür geworfen zu haben, oder sich lieber mittels eines Rohres Zugang zum Gebäude verschafft. Solche Entscheidungen müssen häufig getroffen werden. Dabei kann man natürlich nach Belieben das neue "Mark and Execute" Feature ausprobieren, kann es aber auch sein lassen denn die Demo lässt sich auch im alten Splinter Cell Stil beenden. Mit im Gepäck hat Sam nicht nur seine Sonarbrille, mit der er Gegner orten kann, sondern auch die allseits beliebten Haftkameras, sowie einigen Blend- und Splittergranaten und einem mobilem EMP Generator, welcher vorübergehend alle feindlichen Gerätschaften inklusive der taktischen Lampen, die an die Waffen diverser Gegner angebracht sind, in der näheren Umgebung deaktiviert - allerdings nur für kurze Zeit (ähnlich der EMP Granate). Alles in allem vermittelt die, wenn auch etwas kurz geratene, Demo von Splinter Cell Conviction einen sehr guten Eindruck des Spieles und sollte auf jeden Fall von jedem, der die Möglichkeit dazu hat, ausprobiert werden. Tom Clancy's Splinter Cell Conviction erscheint am 13.04.2010 in den USA und am 15.04.2010 in Deutschland für die Xbox 360. PC Spieler müssen sich jedoch noch bis zum 30.04.2010 gedulden, bevor sie das Mysterium um Sam Fishers Tochter Sarah und die Verschwörung die zu all dem führte, auf den Grund gehen können.

Selbstverständlich interessieren wir uns sehr dafür, was unsere Leser und Leserinnen über die Demo Version von Splinter Cell Conviction denken und würden uns über einige Meinungen in unserem Kommentarbereich freuen, alternativ haben wir auch eine neue Umfrage zu diesem Thema gestartet.