

Conviction: iPhone Spiel für unterwegs

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 10. März 2010

Letzte Aktualisierung Mittwoch, 10. März 2010

Als kürzlich ein neues Splinter Cell Spiel angekündigt wurde und die Teaser Site des Spiels lediglich die Längen- und Breitengrade des Apple HQ aufwies (wir berichteten per Twitter), vermuteten Branchenkenner bereits dass es sich um ein iPhone Spiel handeln würde. Die Vermutung wurde schließlich zur Gewissheit als Gameloft im Rahmen der Games Developers Conference 2010 jenes Spiel der Fachpresse vorstellte (wir berichteten per Twitter).

Nun sind auch erste Screenshots des iPhone Ablegers von Splinter Cell Conviction im Netz aufgetaucht. Steuern wird man Sam Fisher über einen virtuellen Analogstick. Ähnlich wie das große Vorbild auf Xbox 360 und PC, kann man sich auch auf der iPhone Version Gegner nähern und dann per Stealth-Angriff ausschalten. Auch das in Conviction viel umworbene Mark & Execute System, kommt auf Apples Plattform zum Einsatz. Gleiches gilt für den projizierten Text der als Missionshilfe und Hinweisgeber dienen soll. Ein genauer Release Termin steht bisher noch nicht fest, dafür aber die Locations. Neben Washington D.C., soll es Ex-Spezialagent Fisher auch in den Irak verschlagen. Wettereffekte wie beispielsweise Sandstürme sollen den Spielspaß noch weiter steigern.

{gallery}SCCiPhone{/gallery}