

## Conviction: Weitere Fragen "markiert"

Beigesteuert von W[N]M Chris  
Dienstag, 9. März 2010  
Letzte Aktualisierung Donnerstag, 11. März 2010

Der berühmte Buchkritiker Marcel Reich-Ranicki sagte einst "Der Vorhang fällt und alle Fragen bleiben offen" - ein Umstand der definitiv nicht auf die Fragen zu Splinter Cell Conviction zutrifft denn zu Ubisofts nächsten Stealth-Action Spiel erhält die Fangemeinde seit geraumer Zeit (wenn auch in unregelmäßigen Abständen, was am Umfang des Produktfolios des Publishers liegen dürfte) immer wieder Antworten aus Montreal und auch der heutige Tag bescherte den wissbegierigen Fans wieder allerhand interessante News.

So postete ein Mitarbeiter nun folgendes Q&A im offiziellen Forum des Spiels. Ist der SCC Theme aus Uplay exakt der gleiche, wie das Premium Theme auf dem Xbox Live Marktplatz?  
Den SCC Theme aus Uplay gibt es nur über Uplay.

Könnte mir bitte jemand erklären, wie die Sterblichkeit im Spiel bei Angriffen mit den Händen funktioniert? Ist es so, dass Angriffe nicht tödlich sind, wenn man nichts in der Hand hält und wiederum tödlich, wenn wir zum Beispiel eine Waffe als Schläger benutzen?

Wenn ihr eine einhändige Waffe benutzt, etwa eine Pistole oder eine Maschinenpistole, sind eure Angriffe größtenteils tödlich. Wenn ihr aber eine zweihändige Waffe benutzt, wie etwa ein Sturmgewehr oder eure blanken Hände, fängt ihr keinen tödlichen Schaden zu. Einige der Bewegungen sind schon sehr aggressiv und dazu da, den Gegner so schnell wie möglich auszuschalten. Aber man stirbt nicht direkt davon.

Wird es ein Matchmaking im Multiplayer-Modus geben?

Ja, ihr könnt ein öffentliches Matchmaking durchfahren oder einen Freund in eine private Lobby einladen.

Wenn ich den Deniable Ops-Modus alleine spiele, spiele ich dann als Sam oder sonst jemanden, den ich möchte?

Ihr könnt Sam nicht im Deniable Ops-Modus einsetzen, aber es gibt eine Vielzahl anderer Charaktere, mit Upgrades und anpassbaren Uniformen, aus denen ihr wählen könnt. Ihr startet mit zwei Standard-Uniformen, könnt für diese aber Upgrades und noch manches mehr freischalten. Sobald ihr eine Uniform freigeschaltet habt, könnt ihr die Tarnung ändern, aber auch eure Ausrüstung, um z.B. mehr Munition, Granaten oder schwerere Panzerung tragen zu können. Und auch die Systemvoraussetzungen der PC Version sind nicht länger ein Geheimnis.

### MINIMALE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN:

PROZESSOR: Intel Core® 2 Duo 1.8 GHZ oder AMD Athlon X2 64 2.4GHZ

ARBEITSSPEICHER: 1.5 GB für Windows® XP, 2 GB für Windows Vista® oder Windows 7®

GRAFIKKARTE: Geforce 7800 / ATI X1800

AUFLÖSUNG: 800X600

DIRECTX-VERSION: Version 9 (10 und 11 werden nicht unterstützt)

SOUNDKARTE: DirectX 9.0c-compatible

DVD-LAUFWERK: 12X

DRIVE SPACE: 10Gb

INTERNET: Permanente Internetverbindung benötigt

### EMPFOHLENE SYSTEMVORAUSSETZUNGEN:

PROZESSOR: Core 2 Duo 2.0 Ghz / Athlon 64 x2 5800+

ARBEITSSPEICHER: 2Gb

GRAFIKKARTE: 8800 GS / HD4670

INTERNET: Permanente Internetverbindung benötigt