

## Conviction: Ironside über Sam Fishers Entwicklung - UPDATE

Beigesteuert von W[N]M Chris  
Mittwoch, 3. März 2010  
Letzte Aktualisierung Dienstag, 9. März 2010

Wenn dieser Mann spricht, läuft es einem kalt den Rücken hinunter denn seine Stimme ist untrennbar, mit Ubisofts Hauptcharakter der Splinter Cell Reihe verbunden - ganz klar, die Rede ist natürlich vom kanadischen Schauspieler Michael Ironside aka Sam Fisher (wir berichteten). In einem neuen ComDev Video berichtet dieser, inwiefern sich der Charakter der Figur und des Spiels an sich verändert hat.

Ob ich an den Charakter des Sam Fisher in seinem fünften Spiel anders herangegangen bin?  
Aufgrund der Natur dieses Spiels, bin ich an ihn anders herangegangen, ja das bin ich. Die ganze Hintergrundgeschichte ist wesentlich emotionaler und menschlicher, genauso wie die Beziehungen. Ich habe festgestellt das, während wir die Dialoge aufgenommen haben in denen es um Sarah, "meine" Tochter geht, ich wesentlich emotionaler werde als ich es normalerweise bin. In diesem Lebensabschnitt stecke ich voller Gefühle und diese in das Spiel miteinfließen lassen zu können ist, einerseits sehr befriedigend und beängstigend zugleich.

Ob ich der Meinung bin das Sam wesentlich rauher in Conviction ist?  
Ich denke nicht, dass "rauh" der richtige Begriff ist denn das Spiel ist wesentlich persönlicher geworden und ich glaube das eine Menge Leute die es spielen werden, sich auch damit identifizieren können werden wenn es um den Vertrauensverlust und die emotionale Situation geht, in der sich Sam befindet.

Ä Es tut gut wieder da zu sein.

Einmal kam ein Mann zu mir und meinte "Wissen sie, wenn ich nicht schlafen kann, schmeiß ich einfach Splinter Cell an." Ich fragte daraufhin: "Aber sie sind währenddessen doch angezogen oder?" Und er so: "Ä,,hhh..." Die Leute spielen also mit mir während sie nackt sind...

Sinngemäßige Übersetzung: Christoph Geissler für W[N]M-Online