

## Conviction: Auf leisen Sohlen durch 3E - UPDATE

Beigesteuert von W[N]M Chris  
Mittwoch, 3. März 2010  
Letzte Aktualisierung Mittwoch, 7. April 2010

Bisher sah man als Fan der klassischen Splinter Cell Spiele hauptsächlich actionorientiertes Gameplay und so wurden auch die Forderungen der Fan Community nach Stealth Gameplay immer lauter. Publisher und Entwickler Ubisoft scheint dem nun Rechnung tragen zu wollen denn das kürzlich veröffentlichte Video zeigt das Garagen Level im Third Echelon Hauptquartier (wir berichteten) des Militärstützpunktes Fort Meade in Maryland, in einer klassischeren Stealth Variante. Da das neue Video keinerlei lethale Gewalt beinhaltet, können wir dieses Mal auf eine Verlinkung in unserer USK18 Sektion verzichten.

Anna Grimsdottirs Anweisungen, die Fisher über das Bluetooth Headset des Handys empfängt sind eindeutig: Jeglicher Sichtkontakt ist zu vermeiden - keine einzige Kamera darf Sam erfassen. Wir sind uns sicher, die eher klassischen Splinter Cell Fans werden sich mit einem leichten Schmunzeln an das CIA Hauptquartier Level des ersten Splinter Cell Teils erinnern.

{youtube}9fwF3A4FNHM{/youtube}

### UPDATE:

Passend dazu ist nun auch eine Liste aller Erfolge von Conviction im Netz aufgetaucht. Das Spiel selbst wird laut offiziellen Angaben am 15. April in Deutschland und am 16. April europaweit verfügbar sein. Eine Version von Conviction für die Playstation 3 wird es aufgrund eines Exklusiv Vertrages mit Microsoft nicht geben, dies hatte kürzlich der Creative Director des Spiels in einem Interview erneut bekräftigt. Spätere Splinter Cell Titel könnten jedoch auch wieder für die Playstation 3 erscheinen, da der mit Microsoft geschlossene Exklusiv Vertrag nur für Conviction gelte, so Maxime Beland. Dabei betonte Beland, dass derzeit auch kein Team in Montreal an einer PS3 Umsetzung von Splinter Cell Conviction arbeiten würde und es daher auch definitiv nicht für Sonys Plattform erscheinen werde.