

## Conviction: "Yes, you can!"

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 24. Februar 2010

Letzte Aktualisierung Samstag, 27. Februar 2010

Nicht jeder hat eine direkte Standleitung zu den Entwicklern von Ubisoft Montreal, um all seine Fragen bezüglich des nächsten Splinter Cell Teils beantworten lassen zu können und die Fragen auf Textbasis zu beantworten (wir berichteten), kostet das Entwickler Team von Conviction natürlich auch viel Zeit (abgesehen davon das es im Web 2.0 Zeitalter nicht mehr angebracht scheint). Was also tun wenn doch die Kommunikation mit den Fans absolut lebenswichtig ist? Ganz klar, man wirft einen Blick auf die zurückliegende, amerikanische Präsidentschaftsdebatte und lässt sich davon inspirieren. So oder so ähnlich muss der Gedankengang des Community Developments wohl gewesen sein...

...denn in einem heute veröffentlichten Video mit Creative Producer Maxime Beland, ruft dieser dazu auf, das man seine Fragen als Videoantwort auf YouTube einstellen soll und verspricht das - jetzt wo noch letzte Hand an das Stealth-Action Spiel gelegt werden soll - die Entwickler so viele dieser Fragen wie möglich auch per Video beantworten werden.  
{youtube}E4fqIRPT\_as{/youtube}

Desweiteren veröffentlichte der Publisher nun ein weiteres Video das speziell für Vorbesteller mit einem Hang zu "durchschlagenden Argumenten" interessant sein könnte.