

## Future Soldier: Mehrspieler Beta durch S.C.: Conviction - UPDATE

Beigesteuert von W[N]M Julian

Dienstag, 9. Februar 2010

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 11. Februar 2010

Wie Ubisoft auf der offiziellen Splinter Cell Facebook Seite verlauten ließ, wird die Multiplayer Beta des neuen Ghost Recon Future Soldier (wir berichteten) Kaufern von Splinter Cell Conviction ebenfalls zur Verfügung gestellt werden. So wird im Sommer diesen Jahres ein neuer Menüpunkt in Conviction erscheinen, über den man sich für die Beta registrieren und selbige herunterladen kann. Was man dort genau erwarten darf, wurde noch nicht verändert. Wie die zuständige Community Developerin ebenfalls auf Facebook bekannt gab, soll jedoch ein exklusiver Teaser zum neuen Ghost Recon Spiel heute auf Xbox Live verfügbar werden. Splinter Cell Conviction wird ab dem 13.04.2010 in den USA und ab 15.04.2010 in Europa erhältlich sein.

UPDATE von W[N]M\_Chris: Im neuesten Teil der Ghost Recon Reihe, will Ubisoft den Spieler mit "brandaktueller Technologie" verwöhnen und unter anderem Zugang zu "weiteren High-Tech Waffen Prototypen" gewähren. Der Titel wird laut der offiziellen Pressemitteilung erneut über einen "einzigartigen Einzelspieler und Mehrspieler Modus" verfügen. Man wolle "über das Kernkonzept des Ghost Recon Franchises hinaus gehen und eine frische Spielerfahrung bieten, die mit bisher nicht gekannter Qualität Langzeit Fans und Neulinge des Franchises begeistern soll".

Laut Informationen die der Publisher über Twitter bekannt gab, wird GRFS definitiv für Playstation 3 und Xbox 360, PC sowie Wii erscheinen und (bis auf die Wii Version) vom gleichen Team in Paris stammen, welches schon mit Ghost Recon Advanced Warfighter 2 auf der Xbox 360 überzeugen konnte. Bezüglich einem genauen Release Date, hielt sich Ubisoft noch bedeckt.

{flv}Ghost\_Recon\_Future\_Soldier\_Teaser{/flv}

{slide=Übersetzte Transkription}  
Technologie entwickelt sich weiter.

Bedrohungen entwickeln sich weiter.

Nur der Krieg bleibt konstant.

Um sich diesen neuen Bedrohungen stellen zu können, muss sich der Soldat von Morgen erheben.

Die Zukunft hängt davon ab.

"Gebiet gesichert. Beginnen mit Phantom Op."{/slide}