

Conviction: Stimmen zur Verschiebung

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 20. Januar 2010

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 21. Januar 2010

Während sich so einige Fans im Augenblick vor den Kopf gestoßen fühlen, anhand der Tatsache das man nun doch noch etwas auf das fünfte Abenteuer des Stealth Experten Sam Fisher warten muss und manche Medien diese Stimmung natürlich auch gerne für eigene Zwecke nutzen, betrachten andere Fans die Verschiebung auf den April eher als Chance um die Qualität des Titels weiter zu erhöhen. Unter Letzteren befindet sich auch der Produzent des Spiels selbst - Alexandre Parizeau - der jetzt einen "offenen Brief" an die Community richtete und dazu Stellung bezog.

In einem Posting im offiziellen Forum der Splinter Cell Reihe äußerte sich Parizeau wie folgt:

Falls ihr es noch nicht mitbekommen habt, Splinter Cell Conviction wurde auf April 2010 verschoben. Ich weiß, dass ihr alle schon lange auf Sams neues Abenteuer warten müsst und ich muss euch bitten, noch ein wenig länger auszuhalten.

Warum kommt es zu der Verspätung? Diese Entscheidung haben das Entwicklerteam und das Ubisoft Management gemeinsam getroffen. Diese zusätzlichen Wochen werden für weitere Verbesserungen und ein wenig Feintuning genutzt, was am Ende für ein noch hochwertigeres Spiel sorgen wird. Wir geben unser Bestes, um euch ein atemberaubendes Spiel zu bieten und auch wir wollen es genauso endlich fertig bringen, wie ihr es spielen wollt.

Ein genaueres Veröffentlichungsdatum werden wir euch so schnell wie möglich nennen. Und wir haben ja gerade erst angefangen, euch einiges zu Splinter Cell Conviction zu zeigen. In den nächsten Wochen wird da noch einiges auf euch zukommen!

-Alex Parizeau

Producer, Splinter Cell Conviction Parallel hierzu äußerte sich auch Sam Fisher selbst, in der Gestalt des kanadischen Schauspielers & langjährigen Synchronsprechers, Michael Ironside in einem Interview mit Ray Carsillo vom Videospielemagazin GiantBomb per Telefon zu der Verschiebung des Spiels (wir berichteten). Er begrüßt die Entscheidung von Ubisoft mit der Veröffentlichung noch zu warten, lässt sich Ironside zitieren. Man habe sich für Qualität statt Quantität entschieden und das spricht für die Firma.

Das Vertrauensvotum des Schauspielers dürfte innerhalb der Fangemeinde schon einiges an Gewicht haben, ist Ironside doch eher dafür bekannt, die Dinge beim Namen zu nennen, als seinem Gegenüber Honig um den Mund zu schmieren.