

## Conviction: Es wird persönlich

Beigesteuert von W[N]M Chris  
Dienstag, 2. Juni 2009  
Letzte Aktualisierung Mittwoch, 3. Juni 2009

In Splinter Cell Conviction, jagt der Hauptprotagonist Sam Fisher den Mörder seiner Tochter und versucht gleichzeitig herauszufinden, warum man hinter ihm er ist, mit anderen Worten, der fünfte Teil der Reihe verspricht wesentlich persönlicher zu werden als seine Vorgänger. Grund genug auch die Beteiligten ins Verhör zu nehmen, die derzeit im kanadischen Montreal dem neuen Fisher zu all den Fähigkeiten verhelfen. Um so viele Informationen wie möglich zu ändern, hier ein paar Interviews mit den wichtigsten Persönlichkeiten des Teams.

Maxime Beland, Creative Director (arbeitete zuvor an Tom Clancy's Rainbow Six Vegas)

Alex Parizeau, Producer von Splinter Cell Conviction

Für Fans die gerne auch mal einen Blick hinter die Kulissen riskieren wollen, hat Ubisoft nun auf der offiziellen Website des Spiels auch den ersten Teil einer Mini Dokumentation veröffentlicht. Desweiteren ist dort nun auch die erweiterte, kommentierte Fassung des Gameplay Videos (wir berichteten) verfügbar.

Diese Liste wird ergänzt sobald weitere Interviews verfügbar sind.

Ä