

Conviction: Gameplay Video & Transkript online

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 1. Juni 2009

Letzte Aktualisierung Freitag, 12. Juni 2009

Was hat sich im neuen Splinter Cell verändert? Welche neuen Möglichkeiten hat Sam Fisher erlernt und was macht den Ex-Spion jetzt noch gefährlicher? Maxime Beland, Creative Director bei Ubisoft Montreal versucht in einem kurzen Gameplay Walkthrough Video, welches nun auf IGN erschienen ist, all diese Fragen zu beantworten...und wirft neue auf.

{youtube}vmLjavKI0m8{/youtube}

UPDATE: Die fleißigen Kollegen bei IGN haben nun auch ein erstes Preview angefertigt.

{slide=Übersetztes Transkript des Gameplay VideosÄ <---Bitte hier klicken! -->}

Hallo alle miteinander. Ich bin Maxime Beland, einer der Creative Directors hier bei Ubisoft Montreal. Ihr werdet gleich einen Vorgeschmack auf Splinter Cell Conviction zu sehen bekommen. Unsere Ambition war, dass Franchise neu zu definieren, indem wir innovative Spielmechaniken hinzufügen. Das Spiel ist nun schneller, flüssiger, spektakulärer und actionreicher, damit man sich wirklich wie der ultimative Jäger fühlt. Natürlich sind auch alle Elemente die ihr so liebt wieder mit dabei. Kopfarbeit, Stealth und die Verwendung von Gadgets, aber in Conviction geht es hauptsächlich um Sam Fisher, den tödlichsten Elite Agenten aller Zeiten. In dieser Demo befindet sich Sam in Malta. Er arbeitet nicht mehr für die NSA, sondern nur noch für sich selbst. Er befindet sich auf der Suche nach dem Mörder seiner Tochter Sarah und seine Ermittlungen führen ihn zu Andrej Kobin, einem Waffenhändler. Ich hoffe, es wird euch gefallen.

Ich hoffe euch hat dieses Video von Splinter Cell Conviction gefallen. Vergesst nicht euch SplinterCell.com anzusehen, um eine exklusive, verlängerte Version dieses Walkthroughs zu erhalten. Conviction wird diesen Herbst exklusiv für die Xbox 360 und den PC erscheinen. Ich seh euch dann.

Sinngemäßige Übersetzung: Chris Geißler für WNM-Online.net {/slide}