

EndWar: Warum die PC Version erst später kommt

Beigesteuert von W[N]M Chris

Samstag, 11. Oktober 2008

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 26. Februar 2009

Bis vor kurzem bewegte die Tom Clancy Fans (was auch das Team dieser Website mit einschließt) immer wieder die Frage, ob Ubisofts virtueller, dritter Weltkrieg auch bald auf den heimischen PCs gefochten werden darf, mehrmals hatte man auf Seiten des Entwickler Teams angedeutet, dass eine PC Version durchaus denkbar sei, man bereits daran arbeite und diverse andere Statements veröffentlicht, welche die PC Gemeinde mit Hoffnung erfüllte, ohne die PC Version jemals offiziell anzukündigen. Jetzt verriet der Creative Director des Spiels, Michael De Plater warum die PC Version erst wesentlich später kommen wird.

Um ganz ehrlich zu sein würde die PC Version am gleichen Tag erscheinen, an dem auch die anderen zwei Konsolenversionen verfügbar sind wenn PC Inhalte nicht heimlich piratisiert werden würden," so De Plater in einem Interview mit dem Online Magazin Videogaming247.com.

Der EndWar Creative Director fuhr fort: "Momentan ist es einfach so das, sobald man eine PC Version veröffentlicht, man sie quasi kostenlos vertreibt, weil viele Leute sie sich einfach rippen statt sie zu kaufen. Diese Form der Piraterie tötet den PC. Ein Tag zuvor auf eine PC Version seines Spiels angesprochen entgegnete De Plater, dass es keine Gründe gebe, EndWar nicht auch für den PC zu veröffentlichen. "Zuletzt habe ich an Total War gearbeitet und das ist eine ganze Reihe von PC Spielen. In vielerlei Hinsicht ist das Gameplay von EndWar eine moderne, Tom Clancy Version von Total War."

Singemeyer Übersetzung: Christoph Geißler für W[N]M Online
Original Interviews von: Videogaming247.com