

Ubisoft CEO kündigt Tom Clancy Spiele für Nintendo Plattform an

Beigesteuert von W[N]M Chris

Samstag, 20. September 2008

Letzte Aktualisierung Samstag, 20. September 2008

Die erfolgreichsten Spielereihen des französischen Publishers Ubisoft haben das Tom Clancy Soldaten Symbol im Namen. Aufgrund dem noch immer ungebrochenen Erfolg der Tom Clancy Marke, plant Ubisoft nun seine Aktivitäten in diesem Bereich noch weiter zu verstärken. Überraschenderweise galt die heutige Ankündigung, durch den Ubisoft Geschäftsführer jedoch nicht der Xbox 360 oder Sonys Playstation 3.

"Tom Clancy wird auch bald (auf der Wii) erscheinen, aber zuerst müssen wir dafür sorgen, dass die entsprechenden Titel auch gut aussehen," erklärte Yves Guillemot gegenüber dem Online Spiele Magazin Game Daily . "Unsere Engines wurden eigentlich für Next Generation Hardware entwickelt, daher müssen wir diverse Bestandteile dieser Engines umbauen, um eine ähnliche Qualität auf dieser Plattform zu ermöglichen." Auf die Frage ob die Grafik des Wii nicht für die Tom Clancy Titel zum Problem werden könnte, erwiderte der Ubisoft CEO: "Auch ohne High-End Grafik kann das Erlebnis sehr interessant sein, aber um sicherzustellen, dass wir Produkte für dieses System (Wii) entwickeln können, die dafür auch gut genug sind oder sogar Produkte die besser als Nintendos Spiele sind, brauchen wir noch etwas Zeit." Dies, so Guillemot weiter, sei auch der Grund warum man für Nintendos Konsole bisher kaum Clancy Titel bekommen könnte, was sich jedoch in Zukunft ändern soll.

Die Entscheidung, die Präsenz der Tom Clancy Reihe auf der Nintendo Plattform wesentlich zu verstärken, dürfte vor allem auf die Verkaufszahlen der Wii zurückzuführen sein.

Ä

Ä