

HAWX: Neue Antworten starten durch

Beigesteuert von W[N]M Chris

Montag, 18. August 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 30. November 2008

Auch wenn es noch einige Zeit dauert, bis sich Hobby Kampffjetpiloten im virtuellen Cockpit der bekanntesten Kampfflugzeuge wiederfinden können, scheint es doch viele Fragen rund um Tom Clancy's H.A.W.X zu geben. Kein Wunder also, dass gerade jetzt, wo die Games Convention vor der Tür steht, Publisher Ubisoft auch mit Antworten aufwartet.

Annick, Ihres Zeichens Community Managerin von Ubisoft Deutschland, beantwortete nun 5 weitere Fragen der Community .

Wird es ein Ranking-System geben?

Ja, das Spiel wird auf allen Plattformen, also XBOX 360, PS3 und PC, ein Ranking-System beinhalten.

Wird es einen Hangar geben, in dem ich meine Flugzeuge sehen kann?

Ja, der Spieler hat Zugang zu einem 3D-Hangar mit dynamischen Lichteffekten, in dem alle Flugzeuge ausgestellt werden. Hier kann man sich die Modelle genau anschauen und die Kamera dabei rotieren und zoomen lassen.

Welche Waffenarten gibt es?

In H.A.W.X verfügt der Spieler über eine große Auswahl an Waffen, inklusive Luftkampfgeschosse, Waffen für den Bodenkampf, zielsuchende Raketen, Splitterbomben, radargesteuerte Raketen; natürlich kann man darüber hinaus auch Störkörper einsetzen.

Gibt es eine Möglichkeit, sich im Cockpit umzusehen?

Ja, auch in der Cockpit-Ansicht kann man sich umschauchen. Das unterstützt den Spieler beim Auffinden von Zielen und anfliegenden Raketen.