

Ubisoft TV: Ein Blick nach Montreal

Beigesteuert von W[N]M Ben
Donnerstag, 31. Juli 2008
Letzte Aktualisierung Freitag, 1. August 2008

In der August - Ausgabe von Ubisoft TV gibt es diesmal einen Einblick in Ubisofts größtes Entwicklerstudio in Montreal. Hier wurden einige der stärksten Titel des französischen Publishers entwickelt - unter anderem Tom Clancy's Splinter Cell . Nahezu 2000 Menschen arbeiten dort, wobei wöchentlich neue dazustößen. Moderator Carsten Konze interviewte einige von ihnen.

Dabei sprach er mit ihnen über aktuelle Projekte (deren Fortschritte ebenfalls im Video gezeigt werden) sowie die Stellenausschreibungen Ubisofts und entdeckte unter anderem die firmeneigene Universität, ein Fitnessstudio, das Studio für Motion Capturing und sogar eine hauseigene Starbucksfiliale. Wer sich für den Herkunftsort des neuen Splinter Cells interessiert, findet das Video hier.

Ä http://ubisoft.vo.llnwd.net/d1/marketing/EMEA/uplay/videos/de/ubitv_2008-08.flv