

## SC Conviction: Viel Lärm um nichts?

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 30. Juli 2008

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 31. Juli 2008

Weltweit waren Fans enttäuscht als Ubisoft durch einen vor kurzem veröffentlichten Finanzbericht eine erneute Verschiebung des Spiels auf das fiskalische Jahr 2009 - 2010 bekannt gab. Sollte die Entwicklung von Sam Fishers fünften Abenteuer tatsächlich noch weitere 2 Jahre auf sich warten lassen und damit zu den Spielen gehören, die bisher am längsten in Entwicklung waren? Was auf den ersten Blick wie ein Schlag ins Gesicht der Tom Clancy Fans aussieht, könnte sich jedoch auch als Klappes herausstellen.

Die Verschiebung des Titels steht nach wie vor im Finanzbericht des französischen Publishers und daran gibt es auch sicher nichts zu rütteln, doch sieht man sich einmal die fiskalischen Jahre genauer an, stellt man fest, dass Ubisofts fiskalisches Jahr 2009 - 2010 bereits im April 2009 beginnt - also genau ein Tag nach dem fiskalischen Jahr 2008 - 2009 für welches der Titel bisher angekündigt war. Theoretisch wäre es also durchaus denkbar, dass sich der Titel in den April verschoben hat und nicht wie Fans befürchteten auf 2010.

Gestützt wird die Theorie u.A. durch ein Statement des Community Developers aus Montreal, hatte dieser doch noch vor kurzem erklärt, dass die Entwicklung von Splinter Cell Conviction "gut voran ginge und sich das Spiel weiterentwickelt habe". Wie W[N]M-Online nun erfahren hat, werden Fans evtl. auch noch mit etwas Glück dieses Jahr einen Blick auf die Weiterentwicklung werfen dürfen, in welcher Form dies jedoch geschehen wird, ist bislang noch unbekannt.