

## Diskussion um Fisher's Stimmenwechsel neu belebt

Beigesteuert von W[N]M Chris  
 Montag, 28. Juli 2008  
 Letzte Aktualisierung Freitag, 15. Mai 2009

In der Vergangenheit berichteten wir schon des Öfteren über das Gerücht, dass im 5. Teil der Splinter Cell Reihe auf den kanadischen Schauspieler Michael Ironside als Synchronsprecher verzichtet werden wird, nun erhält selbiges Gerücht in Gestalt eines Schreibens an unsere amerikanische WNM Kollegin Jackie Fiest neue Nahrung.

Diese schickte eine Anfrage an den offiziellen Manager des Schauspielers und Synchronsprechers mit der Bitte um eine Antwort auf die Frage, inwiefern Ironside in die Realisierung des 5. Teils integriert sei. David Ginsberg reagierte prompt auf das Schreiben und beantwortete die Frage wie folgt.

(Sinngemäßige Übersetzung:) "Vielen Dank für Ihre Email. Derzeit kreisen einige Gerüchte darum, aber die Wahrheit ist, dass Ubisoft noch immer am Script / Spiel arbeitet und wir noch nicht über Michael sprechen konnten. Wir gehen momentan davon aus, dass das offizielle Casting erst im späteren Verlauf dieses Jahr stattfinden wird.

Die Gerüchte bezüglich seines Egos oder Schwierigkeiten bei der Zusammenarbeit könnten nicht falscher sein. Tatsächlich haben diejenigen die mit ihm zusammengearbeitet haben, dieses sowie seine Professionalität sehr genossen. Es gab niemanden bei Ubisoft der etwas Gegenteiliges behauptet hätte. Dabei handelt es sich also nur um in die Welt gesetzte Gerüchte, welche leider sowohl Ubisoft als auch Michael schaden. Diejenigen die diesen Gerüchten Beachtung schenken, verbreiten leider Unwahrheiten ohne diese Angaben vorher überprüften zu haben.

Nochmals vielen Dank und wir (inklusive Michael) wissen ihre Sorge sehr zu schätzen." {slide=Original Email}  
 "Thank you for your email. there are plenty of rumors circling but the truth is that Ubisoft is still working on the script/game and that there has been no conversations about Michael as of yet, casting may not even begin until later this year. as far as any rumors about ego and being difficult to work with, it couldn't be more incorrect. in fact those that have worked, produced and recorded with him had a great time and enjoyed his professionalism as well. there was nobody at Ubisoft who said anything otherwise - those are all fabricated rumors, and they unfortunately hurt both Ubisoft and Michael. those who report and publish rumors do nothing more than spread falsities without checking facts.

thank you again and we (including Michael) are very appreciative of your concern."{/slide}