

HAWX: Kampfflieger mit Verspätung

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 16. Juli 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 30. November 2008

Den langjähri-gen Genrekönig Ace Combat hofft Ubisoft mit seiner eigenen Version eines Luftkampfspiels im Clancyversum vom Thron stoßen zu können. Nach eigenen Angaben eine Mischung aus Taktik Shooter über den Wolken und Simulation, soll H.A.W.X. ein vollkommen neues Spielerlebnis bieten und tatsächlich freuen sich bereits viele Fans darauf, bald Cpt. Scott Mitchell und Co. Luftunterstützung aus großer Höhe geben zu können. Wie es jetzt aussieht, dürfte Selbige jedoch noch etwas auf sich warten lassen und an den gestiegenen Benzinpreisen liegt es diesmal nicht.

Stattdessen gab eine Community Managerin des französischen Publishers nun im offiziellen, deutschen H.A.W.X. Forum bekannt:

Das H.A.W.X Team arbeitet unermüdlich daran, euch mit diesem Spiel die bestmögliche Gameplay Qualität zu bieten. Das Team stand schon in der Vergangenheit für hochqualitative Spiele.

Dieser Qualitätsanspruch an jedes noch so kleine Detail kostet allerdings Zeit. Daher haben wir uns entschieden, den Release von Tom Clancy's H.A.W.X ins erste Quartal 2009 zu verschieben. Dies gibt uns die Zeit, das Spiel bis zum Schluss mit der nötigen Sorgfalt entwickeln zu können.

(Anmerk.: Hervorhebung durch WNM Online)