

## EndWar: Voice Command Experience - UPDATE

Beigesteuert von W[N]M Chris

Dienstag, 15. Juli 2008

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 17. Juli 2008

Der Volksmund sagt "Am besten lernt man wenn man's macht" und selbiges scheinen sich auch die Webdesigner der EndWar Website gedacht zu haben denn diese starteten nun eine Art Mini - Experience Site pÄ¼nktlich zur laufenden E3. Betritt man die offizielle Website, des Spiels wird man das erste Mal mit dem Spracherkennungssystem von EndWar vertraut gemacht.

So gilt es zunÄ¼chst eine Fraktion zu wÄ¼hlen, deren Kommando man Ä¼bernehmen mÄ¼chte. Ist diese ausgewÄ¼hlt worden, so erhÄ¼lt der "Spieler" eine kleine Auswahl an Einheiten, aus der er eine Einheit auswÄ¼hlen muss. Mittels der Auswahl eines Zieles, wird die Befehlssequenz abgeschlossen und dem "Spieler" anhand von Videos vorgefÄ¼hrt, was sein Befehl bewirkt hat. Nach jedem erfolgreichen Befehl fÄ¼hlt sich die Fraktions Leiste am oberen Rand ein wenig. Sobald diese vollstÄ¼ndig gefÄ¼hlt ist, erhÄ¼lt man Ä¼ber das entsprechende Symbol der Fraktion Zugriff auf Foren Signaturen, Avatars und Wallpaper, die der Publisher Ubisoft zum Download bereitgestellt hat.

UPDATE: Wie Ubisoft nun verlauten liess, wird Tom Clancy's EndWar am 14. Oktober diesen Jahres fÄ¼r die Xbox 360 und Playstation 3 erscheinen. Kurz nach der VerÄ¼ffentlichung der Konsolenversionen sollen auch die Nintendo DS sowie Sony PSP Versionen folgen. Die Umsetzung fÄ¼r den PC soll allerdings noch bis nÄ¼chstes Jahr auf sich warten lassen, sei jedoch laut dem Spiele Magazin GameStar "fest versprochen" .