

## HAWX: Entwickler Tagebuch Teil 1 erschienen

Beigesteuert von W[N]M Chris

Dienstag, 8. Juli 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 30. November 2008

Es ist schon eine Weile her das Tom Clancy Fans etwas über eine der neueren Marken im Clancy Universum erfahren haben - dem "Shooter über dem Himmel" namens Tom Clancy's HAWX . Heute veröffentlichte Ubisoft das erste Entwickler Tagebuch in dem Lead Game Designer Thomas Simon auf das neue ERS Feature eingeht, welches den Spieler in HAWX bei seinen Aufgaben unterstützen soll. Passend hierzu finden unsere Leser auch 2 brandneue Screenshots des Luftkampfspiels in unserer HAWX Galerie.

{flvremote}http://ftp.ubi.com/de/hawx/hawx\_makingof\_1.flv{/flvremote}