

R6 Vegas 2 (DE): Neues Download-Paket enthüllt

Beigesteuert von W[N]M Chris
 Sonntag, 29. Juni 2008
 Letzte Aktualisierung Dienstag, 8. Juli 2008

- Offizielle Pressemeldung von Ubisoft -

Am 27. Juni 2008 hat Ubisoft angekündigt, ein neues Download-Paket für Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 für Xbox 360 Video Game and Entertainment System von Microsoft, Windows PC und das PLAYSTATION 3 Computer Entertainment System an.

Das Download-Paket erscheint im Juli 2008 via Xbox LIVE Marketplace für Xbox 360, PLAYSTATION Network und ubi.com. Durch das "Fan Pack" wird das Hauptspiel um einige sinnvolle Features erweitert, wozu unter anderem drei neue Mehrspieler-Karten gehören. Außerdem enthält das Paket ein neues "High Stakes Setting", das es dem Spieler erlaubt, seine Lieblings-Online-Modi auf eine neue Art und Weise zu spielen. Auch neue Beförderungen werden hinzugefügt. Ubisoft hat sich dazu entschlossen, dieses Download-Paket kostenlos jedem Rainbow Six-Fan zur Verfügung zu stellen. Im Weiteren folgen die spezifischen Details des neuen Zusatzinhalts.

Das Paket enthält drei neue Mehrspieler-Karten für Vegas 2, darunter zwei neu beleuchtete Karten und eine unter Fans sehr beliebte Karte aus Rainbow Six Vegas:

Calypso Casino: Eine der beliebtesten Karten aus Rainbow Six Vegas kehrt auf vielfachen Wunsch zurück. Sämtliche Spielmodi von Rainbow Six Vegas 2 werden unterstützt, inklusive der Koop-Terroristenjagd.

Mörderstadt bei Nacht: Der Spieler erlebt diese intensive Karte, mit ihren zahlreichen Nahkämpfen, erstmals bei Dunkelheit.

CQB Training bei Nacht: Auf dieser Karte muss der Spieler bei völliger Dunkelheit nun Nachtvision einsetzen, um seine Gegner zu erspähen. Neue Beförderungen. Der Spieler kann neue Beförderungen freischalten, die über den Elite-Rang hinausgehen. Erfahrene Spieler, die bereits den Rang Elite erreicht haben, werden den neuen Beförderungen angepasst.

Granaten-Warnsystem. Befindet sich der Spieler im Explosionsradius einer Granate, wird dies auf dem Bildschirm durch ein Warnsystem angezeigt. High Stakes Setting. Der Spieler erlebt die bisherigen Spielmodi auf eine neue, deutlich taktischere Art: Limitiertes HUD. Kein Radar. In taktischen Karten sind keine Feinde sichtbar. Das Granaten-Warnsystem ist ausgeschaltet.

Gesundheitssystem. Die Lebensenergie regeneriert sich nicht mehr. Erweiterte Nachwirkungseffekte kritischer Lebensenergie. Deckung nehmen. Die Kameraperspektive wurde verändert, so dass man nun dann um eine Ecke blicken kann, wenn er sich preisgibt.

Waffen & Werkzeuge. Die Zielunterstützung ist komplett ausgeschaltet, so dass der Spieler genauer zielen muss. Die Genauigkeit beim Schießen nimmt ab, wenn der Spieler die Zoomfunktion nicht aktiviert.

Weniger Munition. Die Verfolgerkamera nach dem Ableben ist immer deaktiviert.

Friendly Fire ist immer aktiviert. Waffen- und Ausrüstungsbalancing. Das Paket enthält einige Veränderungen bei den Waffen- und Ausrüstungseinstellungen: Die Explosionsverzögerung der Brandgranaten wurde erhöht. Die Detonationsgeschwindigkeit von C4 wurde geringfügig erhöht. Scharfschützengewehre fügen auf größerer Distanz mehr Schaden zu. Die Präzision von leichten Maschinenpistolen wurde erhöht. Die Schussfrequenz von manchen Sturmgewehren, Shotguns und SMGs wurden angepasst. Die Geschwindigkeit beim Herein- und Herauszoomen der Waffen wurde erhöht.

Respawn Team Deathmatch. Der Host des Spiels entscheidet, ob es zufällige Respawns im Team Deathmatch geben soll oder nicht. Voice Chat. Der Host hat die Möglichkeit Voice Chat zwischen lebenden und gefallenen Spielern desselben Teams zu aktivieren, so dass gefallene Spieler sich weiterhin mit ihren Teamkameraden unterhalten können. (Player Match und System Link only) Punkte im Deathmatch. Die Punktezahl des Spielers, zusammen mit denen der derzeitigen Top-Kontrahenten, wird auf dem HUD eingeblendet. Team-Anführer Wechsel. Standardmäßig respawnnt der Spieler direkt neben dem Anführer, es sei denn der Spieler will direkt an der Basis zurückkehren. Zeige gefallene Spieler in der Lobby. Spieler, die keine Leben mehr übrig haben, werden mit einem Totenkopfsymbol neben ihrem Namen in der Lobby angezeigt. Somit ist es einfach zu sagen, wer noch am Leben ist und wer bereits eliminiert wurde.

Terroristenjagd Spawning. Das Respawning der Terroristen wurde aktualisiert, so dass diese nicht mehr direkt vor der Nase des Spielers zurückkehren oder in Arenen, die bereits vom Spieler gesäubert wurden. Mehr Informationen zu Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 gibt es unter www.rainbowsixgame.com.

{slide=Fan Pack Trailer}

{flvremote}http://ftp.ubi.com/de/r6v2/r6v2_fanpack.flv{/flvremote}{/slide}