

ZoomGamer Preview zu H.A.W.X veröffentlicht

Beigesteuert von W[N]M Chris
Donnerstag, 19. Juni 2008

Wie unsere Kollegen vom Online Spiele Magazin ZoomGamer berichten, hatten diese vor kurzem die Gelegenheit Ubisofts brandneuen Luftkampf Shooter Tom Clancy's H.A.W.X in Düsseldorf anzuspüren. Vor allem zeigten sich die Redakteure des Magazins dabei vom Detailgrad der Bodentexturen beeindruckt, welche "ziemlich realistisch und lebendig" gewirkt haben sollen.

Auch das neue ERS (Enhanced Reality System) wird in dem recht kurzen Firstlook angesprochen und zudem dessen Funktionen näher erklärt. So bietet das System beispielsweise Hilfe beim Ausweichen einer gegnerischen Rakete an, indem es einen rot gefärbten Ausweichkurs auf das HUD projiziert, wohingegen Angriffskurse für Bodenziele wie etwa Panzer Gelb gehalten seien und Angriffskurse für Luftziele Hellblau auf dem Benutzerinterface des Spielers aufleuchten würden.