

H.A.W.X.: mit amBX-Unterstützung

Beigesteuert von W[N]M Ben

Dienstag, 17. Juni 2008

Letzte Aktualisierung Dienstag, 17. Juni 2008

Wie Philips und Ubisoft in einer Pressemitteilung bekannt gegeben haben, wird Tom Clancy's H.A.W.X. die amBX-Technologie unterstützen. Bereits im Januar hatte pcgames.de berichtet, der französische Publisher hätte angekündigt, dass Spiele in Zukunft immer mehr auf diese Technologie ausgelegt sein werden. Im Zuge dessen werden auch Far Cry 2 und Brothers in Arms: Hell's Highway dieses System nutzen.

Philips' amBX ist ein System bestehend aus Boxen, Ventilatoren, LEDs und vibrierender Handgelenkauflage. Durch eine Kombination aus Beleuchtung, Wind, Force Feedback und Sound soll das Spielerlebnis intensiviert werden. Gleichzeitig kündigte Philips an, die Preise für amBX-Systeme zu senken, wonach ein Starter-Kit ab sofort mit 129,- zu Buche schlagen wird. Ob sich diese Investition für Spieler lohnt, werden Tests und Erfahrungen am Spiel zeigen müssen.

Ä

Ä