

## H.A.W.X.: Neues Ingame-Material

Beigesteuert von W[N]M Ben  
Dienstag, 17. Juni 2008  
Letzte Aktualisierung Dienstag, 17. Juni 2008

Erneut gibt es neues Material zu Tom Clancy's H.A.W.X. - diesmal in bewegter Form. Das auf [videogamer.com](http://videogamer.com) zu sehende Ingame-Video zur Flugsimulation lässt Fans einen Einblick in das Spielgeschehen nehmen. So bekommt man zum Beispiel während einigen Fliegerduellen verschiedene Kameraperspektiven - wie eine Verfolgerperspektive und eine wahrscheinlich schwieriger zu steuernde aber spektakuläre Außenperspektive - zu Gesicht. Außerdem können die Spielanzeigen begutachtet werden, die zum Beispiel Auskunft über den aktuell verwendeten Raketentyp geben. Wie in vorherigen News berichtet, können besonders die detaillierten Bodentexturen beeindruckend sein. Der Stream zum Video mit englischem Kommentar ist [hier](#) abrufbar.

Interessant: Neben den Ghosts aus Ubisofts Ghost Recon Advanced Warfighter könnten laut Aussage des Vorführers auch Splinter Cell Einheiten aus der gleichnamigen Spielereihe, in H.A.W.X auftauchen.