

## End War: Collectors Edition geplant

Beigesteuert von W[N]M Ben

Donnerstag, 5. Juni 2008

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 5. Juni 2008

Wie Playstation-area.de meldet, wird die Unreal Engine 3, welche bereits in mehreren Spielen ihre Leistungsfähigkeit unter Beweis stellen konnte, für EndWar als Grafikgerät fungieren. Außerdem soll laut gamaxx.de eine Collectors Edition für die PlayStation3 - Version von Ubisofts Strategietitel geplant sein.

Diese soll unter anderem ein Headset enthalten, welches sich aufgrund der Spracherkennung, die in End War implementiert werden soll (wir berichteten), als sehr nützlich erweisen könnte - nicht zuletzt, da auch H.A.W.X dieses Feature unterstützen wird. Momentan arbeiten an der PS3-Version 90 Mitarbeiter, die zum Beispiel die verschiedensten Sprachakzente an EndWars Spracherkennungssystem testen. Der geplante Erscheinungstermin liegt zwischen Oktober und November 2008.