

EndWar: Kein Cross Platform Titel

Beigesteuert von W[N]M Chris

Mittwoch, 4. Juni 2008

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 5. Juni 2008

Mit seinem kommenden Strategie Spiel will der französische Branchenriese Ubisoft, auch das Strategie Genre erobern. Statt isometrischer Perspektive soll der Spieler direkt in der Schlacht platziert werden - eine Third Person Perspektive a'la Splinter Cell machts möglich. Ausgestattet mit Spracherkennungstechnologie und einer modifizierten Unreal Engine 3 soll der Spieler in die Lage versetzt werden, nicht nur Befehle per Mausclick oder Gamepad Button geben zu können sondern auch verbal. Eine ähnliche innovative Technologie scheint aber Ubisoft vorerst verwehrt zu bleiben, wie die Online Plattform Gameswelt heute berichtete.

Laut dessen Bericht habe Ubisoft geplant, sein Strategie Spiel plattformübergreifend zu entwickeln, so dass Playstation 3 und Xbox 360 Spieler mit- bzw. gegeneinander spielen könnten. Dem Bericht zufolge soll dieser Plan jedoch vorerst gescheitert sein, da man sich leider nicht mehr rechtzeitig habe einigen können.