

Bericht aus luftiger Höhe

Beigesteuert von W[N]M Chris
Dienstag, 3. Juni 2008
Letzte Aktualisierung Dienstag, 3. Juni 2008

Christian Metzger ist nicht nur Online Redakteur bei Eurogamer.de sondern auch Kampffjetpilot in virtuellem Luftraum, zumindest war er es auf den Ubidays in Paris, als er für das Online Magazin Ubisofts neues Luftkampf Spiel H.A.W.X im Tom Clancy Universum auf Herz und Nieren testete.

In seinem Preview zu H.A.W.X berichtete Metzger nun über seinen ersten Eindruck des Luftkampf - Simulations - Shooters und zeigte sich dabei u.a. besonders von der hohen Qualität der Bodentextur im Tiefflug beeindruckt. [{slide=Wissenswertes -> Bitte hier klicken!}](#) Um das Luftkampf erlebnis noch zu intensivieren plant Ubisoft auch die Veröffentlichung eines eigens dafür angefertigten Joysticks der Marke Thrustmaster aber auch Nutzer des Ace Combat 6 Joysticks können aufatmen denn wie Lead Game Designer Thomas Simon in einem Interview verlauten liess, werde man auch den Joystick des geschätzten Mitbewerbers unterstützen. Welche Gamepad und Joystick Hardware von der PC Version des Spiels unterstützt werden wird, ist gegenwärtig noch nicht bekannt, dafür jedoch macht ein erstes etwas genaueres Release Datum die Runde - bereits ab diesem September soll die Lufthoheit den Tom Clancy Fans gehören. [{/slide}](#)

Ä