

Michael De Plater: "We'll do a PC version."

Beigesteuert von W[N]M Chris

Sonntag, 1. Juni 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 1. Juni 2008

Trotz zahlreicher Hinweise im Internet, schienen die Fans noch immer nicht gänzlich davon überzeugt zu sein, dass sich auch eine PC Version des Strategie Spiels EndWar in Entwicklung befindet. Zwar räumte Content Director Julian Gerighty in einem Interview mit Shacknews ein, dass eine PC Version nach Fertigstellung der Konsolen Version von EndWar kommen würde (wir berichteten), doch schien die Aussage noch zu vage zu sein. Jetzt jedoch herrscht endlich Gewissheit.

In einem Interview mit den Kollegen von Kikizo, mit dem Creative Director von EndWar, Michael De Plater wurde dieser auch auf eine mögliche PC Version von EndWar angesprochen. Hier die Übersetzung des entsprechenden Abschnittes. Kikizo: Was Ihr uns hier heute gezeigt habt, sieht interessant aus. Ich war mir nicht wirklich sicher darüber, was mich erwarten würde, als ich hierher kam. Kannst Du uns etwas zu Euren Plänen für ein PC Release verraten? Ich weiß das es (EndWar) ursprünglich als Konsolen Spiel geplant war.

Michael de Plater: Ich glaube die Unterschiede zwischen Konsolen und PCs werden immer unwichtiger. Alle Spiele die vor fünf Jahren noch PC Spiele für den PC erschienen waren, also Shooter wie BioShock, Mass Effect und sogar Call of Duty sind mittlerweile auf der Konsole führend. Es ist also eigentlich dasselbe. Wir werden eine PC Version entwickeln. Mass Effect war ziemlich gut. Sie (Bioware) haben die PC Version nachgereicht, ein wenig verbessert sowie benutzerfreundlicher gestaltet und dann für den PC angepasst. Ich finde, sie haben das richtig gemacht. (Anmerk. des Verfassers: Verlinkungen zu den jeweiligen Spielen wurden nachträglich eingefügt.)

Original: Alex Wollenschlaeger für Kikizo Games

Übersetzung: Chris Geissler für W[N]M Online