

H.A.W.X soll Spracherkennung beinhalten

Beigesteuert von W[N]M Chris

Samstag, 31. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 30. November 2008

Â

Â

Nicht nur in seinem Next-Generation Strategie Spiel EndWar hofft Ubisoft mit der Integration einer Sprachsteuerung, ein vollkommen neues Erlebnis bieten zu können, auch in luftiger Höhe soll der Spieler nicht darauf verzichten müssen. So berichten unsere Kollegen von Eurogamer derzeit, dass laut Ubisoft Spieler des Luftkampf Titels H.A.W.X ihren Verbändeten KI Kollegen Befehle erteilen können werden.

Andrei Costin, welcher den Titel während des Ubadays Events vorführte, wollte jedoch nicht näher ins Detail gehen. Wir vermuten, dass es sich dabei um eine ähnliche Befehlspalette wie in der Ghost Recon Advanced Warfighter Reihe handeln wird, vor allem weil das Entwickler Team des Titels teilweise aus Mitgliedern vom Ghost Recon Entwickler Studio Red Storm Entertainment besteht und es gleichzeitig die Heimat der Luftkampf Spiele Reihe Blazing Angels ist, in der man über ähnliche Befehle für KI Kameraden verfügte.