

Ubisoft kündigt Private Beta Test von EndWar an

Beigesteuert von W[N]M Chris

Freitag, 30. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 1. Juni 2008

Wie gestern bekannt wurde, soll in Kürze ein geschlossener Beta Test für EndWar stattfinden (wir berichteten). In einem öffentlichen Foren Posting, wandte sich nun der Community Developer von Ubisoft Shanghai an die Mitglieder des offiziellen Forums.

Ich freue mich Euch mitteilen zu können, dass in den kommenden Wochen eine Private Beta für Tom Clancy's EndWar beginnen wird. Diese Beta soll das Entwickler Team von EndWar mit wertvollem Feedback versorgen und dabei helfen, EndWar zum bestmöglichen Spiel zu machen. Wir haben bereits einige Einladungen an eine begrenzte Anzahl von Spielern verschickt. Viele von diesen sind regelmäßige Besucher dieser Foren, also behaltet Euren Posteingang im Auge (Tatsächlich dürften bereits viele von Euch eine Einladung erhalten haben).

Ich möchte bei dieser Gelegenheit auch betonen, dass es sich hier im wahrsten Sinne des Wortes um eine Beta handelt d.h. ein sich in Entwicklung befindliches Spiel. Es ist keine aufpolierte Demo und auch keinesfalls ein fertiges Spiel, was bedeutet, dass jede Art von Feedback das wir erhalten, sich auf das Spiel auswirken wird. Wie die Meisten von Euch wissen, kann das Balancing und Polishing den Unterschied zwischen einem guten und einem großartigen Spiel ausmachen.

Der Nachteil besteht darin, dass Ihr nicht allzu viel über die Beta in der Presse oder in den Foren hören werdet. Wir wollten Euch unbedingt darüber informieren, dass dies stattfindet, weil wir schon sehr darauf gespannt sind (und Ihr die Vorteile der Beta genießen können werdet, sobald EndWar bereit für die Veröffentlichung ist).

Wir alle bei Ubisoft Shanghai möchten Euch bereits für Euer Feedback und die Leidenschaft, die wir jeden Tag auf's Neue in diesen Foren zu sehen bekommen, danken.

Macht weiter so!

QuidProQuo aka Li C. Kuo
Community Developer
Ubisoft Shanghai

Um an dem Beta Test teilnehmen zu können, sollten die Tester sowohl einen Xbox Live Gold Account besitzen, als auch über 3 Gigabyte freien Festplattenspeicher und einen Breitband Internetzugang verfügen. Offiziellen Informationen zufolge, soll der Beta Test nur in englischer Sprache stattfinden.

Der Test selbst wird laut Ubisoft aus 2 Phasen bestehen und anschließend mit der Veröffentlichung einer Demo Version enden.

Original: Li C. Kuo für Ubisoft

Übersetzung: Chris Geissler für W[N]M Online