

## Weitere EndWar Video Interviews mit Julian Gerighty aufgetaucht

Beigesteuert von W[N]M Chris  
Freitag, 30. Mai 2008  
Letzte Aktualisierung Freitag, 30. Mai 2008

Julian Gerighty ist alles andere als unbekannt im Tom Clancy Universum, war er doch in der Vergangenheit bereits an der Entwicklung von zwei Splinter Cell Episoden beteiligt. Stationiert im Entwickler Studio in Shanghai, übernahm Gerighty für EndWar die Position des Content Directors, so ist es auch nicht verwunderlich, dass er allerhand Details über das kommende Strategie Spiel kennt.

Unseren amerik. Kollegen bei Gametrailers.com, gelang es Gerighty für 2 Video Interviews zu gewinnen, in denen er bereitwillig Rede und Antwort zu beispielsweise der Steuerung, der Stimmerkennung uvm. stand.

{slide=Video Interview mit Julian Gerighty - Teil1 (engl.)}Video: 1. Teil des Interviews

{/slide}{slide=Video Interview mit Julian Gerighty - Teil2 (engl.)}Video: 2. Teil des Interviews

{/slide}