

## So spielt sich H.A.W.X

Beigesteuert von W[N]M Chris

Freitag, 30. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 30. November 2008

Â

Â

Vom Vorwurf einen Ace Combat Klon zu entwickeln, bis hin zur Behauptung nur ein modernes Blazing Angels unter dem Tom Clancy Namen abliefern zu wollen, haben sich die Entwickler von Ubisoft Bukarest einiges anhÄ¶ren mÄ¼ssen. Erst nach der Live VorfÄ¼hrung im Zuge der Ubidays (wir berichteten), nahm die Zahl der Fans welche anfangen sich fÄ¼r das Konzept zu erwÄ¶rmen, langsam zu. Ein Grund mehr auch weiterhin Äœberzeugungsarbeit zu leisten, dachte sich wohl Lead Game Designer Thomas Simon und liess die Kollegen des amerikanischen Online Magazins Shacknews.com Hand an den Luftkampf Titel legen.

Den daraus resultierenden Bericht, verÄ¶ffentlichte das Team nun auf seiner Website, ebenso wie das franzÄ¶sische Online Magazin Joystiq welches ebenfalls Gelegenheit hatte, den Titel anzuspielen und nun sein Hands On zum Besten gab.