

Ubisoft Content Director bestätigt PC Version

Beigesteuert von W[N]M Chris

Freitag, 30. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Sonntag, 1. Juni 2008

Immer wieder widersprüchliche Informationen, leichte Hinweise, plötzlich auftauchende Cover oder auch inoffizielle Informationen - die offizielle Ankündigung der PC Version fehlt zwar noch immer, so ganz wollten die PC Spieler jedoch nicht die Hoffnung aufgeben, bald auch eine eigene Version des Strategie Spiels in den Händen halten zu können (wir berichteten).

In einem Interview mit dem Online Magazin Shacknews.com ging Content Director Julian Gerighty nun auch direkt auf das Thema ein, als ihn der Shacknews Kollege mit der Frage konfrontierte, wie die Plattform Pläne aussähen.

"Wir machen uns auch Gedanken über die PC Version denn am Ende geht es ja weniger darum eine Konsolen Strategie - Erfahrung zu bieten sondern mehr darum, eine andere Strategie - Erfahrung anbieten zu können, die eine Fusion aus einem First Person Shooter, einem Sportspiel und einem Strategie Spiel darstellt. Daher macht eine PC Version durchaus Sinn, aber wir werden sie nicht sofort veröffentlichen denn zuerst müssen wir mal unsere Arbeit an den Konsolen Versionen abschließen". Gerighty beantwortete in dem Interview auch die Frage, mit welchem Veröffentlichungstermin man bei EndWar rechnen könne.

"Es wird Oktober oder November werden. Ich versuche den Oktober durchzuboxen und andere Leute versuchen den November durchzuboxen." [lacht]