

Was "Simon sagt:..."

Beigesteuert von W[N]M Chris

Freitag, 30. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Freitag, 30. Mai 2008

Â

Â Jeder dÃ¼rfte das berÃ¼hmte Kinderspiel "Simon sagt:..." kennen und tatsÃ¤chlich gilt das Prinzip dieses Spiels in gewisser Weise auch fÃ¼r H.A.W.X denn was Thomas Simon von Ubisoft Bukarest sagt, dass dÃ¼rfte auch im Regelfall gemacht werden. Kein Wunder, ist er doch der Lead Game Designer des kommenden Luftkampf Spiels im Clancy Universum.

SelbstverstÃ¤ndlich bedeutet seine Position nicht nur, dass er das Spiel besser kennen dÃ¼rfte als so manch ein anderer (mit Ausnahme dem Rest des Creative Teams natÃ¼rlich) sondern auch, dass er ein beliebter Interview Partner fÃ¼r Videospiele Magazine ist. Ein solches Videospiele Magazin ist auch Gamespot.com und dieses hat nun versucht, in einem Video Interview dem Entwickler die eine oder andere Information zum Spiel zu entlocken.