

Wie realistisch ist EndWar?

Beigesteuert von W[N]M Chris

Freitag, 30. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Freitag, 30. Mai 2008

Realismus war in Tom Clancy Spielen schon immer ein hohes Gut, jetzt jedoch tauchen plötzlich taktische, orbitale Laser, Wolfram Stäbe die aus der Erdumlaufbahn auf Ihr Ziel zugelenkt werden, Exoskelette und viele Dinge mehr auf, die einem Science Fiction Roman entsprungen sein könnten, kein Wunder das sich so mancher Fan fragen wird, wie realistisch beispielsweise EndWar ausfallen wird.

In einem brandneuen Video Interview auf der Online Plattform der amerikanischen Kollegen von Gamespot.com ging Content Director Julian Gerighty (Ubisoft Shanghai) u.a. auch auf diese Frage ein und verriert noch etwas mehr zum Hintergrund des fiktiven dritte Weltkriegsszenarios.