

## EndWar goes Minority Report

Beigesteuert von W[N]M Chris

Donnerstag, 29. Mai 2008

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 29. Mai 2008

Da sich EndWar vollständig per Spracheingabe steuern lassen wird, dachte man wohl im Shanghai'er Entwicklerstudio darüber nach, was der Spieler mit seinen Händen machen soll wenn er mal nicht gerade mit der KI oder seinen Verbündeten spricht. Das Resultat dieser Überlegungen könnte ausgesprochen interessant sein wenn auch vielleicht nicht so beeindruckend wie die künstliche Intelligenz, die auch miteinander interagieren können wird (wir berichteten). So enthält die Playstation 3 Version des Strategie Spiels derzeit eine Funktion die es dank der Playstation Eye Webcam dem Spieler ermöglicht, sich wie im Film "Minority Report" die taktische Karte per Handbewegung durchzusehen.

Auf Nachfrage ob das System auch für die Xbox 360 Version geplant sei, entgegnete Julian Gerighty (Content Director), dass man noch nicht mit Bestimmtheit sagen könne, ob es dieses Feature auch in die finale Version des Spiels schaffen werde, da ja alle Versionen über die gleichen Features verfügen sollen, man hoffe jedoch das man die Funktion auch im finalen Spiel haben werde, so Gerighty. Creative Director Michael De Plater erklärte, dass der Grund warum dieses kürzlich erst integrierte Feature, derzeit noch nicht in der Version für die Microsoft Konsole enthalten wäre, lediglich die fehlende Befestigungsmöglichkeit der Xbox Live Vision Kamera sei, über die das Sony Konterfei jedoch verfüge.