

Eine Nachricht aus Montreal (Übersetzung)

Beigesteuert von W[N]M Chris
Donnerstag, 29. Mai 2008
Letzte Aktualisierung Freitag, 30. Mai 2008

Â

Â

Lange haben Fans auf ein Lebenszeichen des Top Agenten Sam Fisher warten müssen, jetzt haben sich die Entwickler aus Montreal in einem Brief an die internationale Fan Gemeinde gewandt. Wir freuen uns den deutschen Fans eine Übersetzung des Schreibens zur Verfügung stellen zu dürfen.Â
Hallo Leute,

unsere letzte Nachricht ist eine Weile her, aber wir freuen uns sehr darüber Euch mitteilen zu können, dass die Entwicklung von Tom Clancy's Splinter Cell Conviction soweit gut voran geht. Das Team hier bemüht sich sehr darum sicherzustellen, dass Conviction eine unvergessliche Splinter Cell Erfahrung wird.

Es gibt da draußen eine Menge Gerüchte, was die Entwicklung von Conviction angeht. Wir können Euch heute sagen, dass sich das Gameplay weiterentwickelt hat, so wie es bei jeder Entwicklung eines Spiels der Fall ist und Ihr ganz sicher nicht enttäuscht sein werdet. Das Feedback in unseren Foren nehmen wir sehr ernst und berücksichtigen es bei der Entwicklung des Spiels auch wenn wir nicht jedem einzelnen persönlich antworten können.

Leider werden wir es nicht bis zu den Ubidays dieses Jahr schaffen, aber in den folgenden Monaten werden wir uns wieder zurück melden und euch die neuste Folge der Splinter Cell Reihe zeigen können.

Splinter Cell Conviction Team
Original: Ubisoft Montreal
Übersetzung: Chris Geissler für W[N]M Online