

Patch 1.02 für Rainbow Six Vegas 2 erschienen!

Beigesteuert von W[N]M Chris
Donnerstag, 15. Mai 2008
Letzte Aktualisierung Donnerstag, 15. Mai 2008

Seit kurzem ist nun auch der Patch 1.02 für Ubisofts letzte Rainbow Episode um den Einsatz in Las Vegas verfügbar. Das mit 90 MB relativ große Datenpaket soll laut dem offiziellen Change Log dem Spiel diverse Funktionen hinzufügen und bekannte Fehler beheben.

Tom Clancy's Rainbow Six® Vegas 2 v1.02 Patch-Inhalte

Eigenschaften:

- * Spracherkennung hinzugefügt.
- * "KillCam" und "SwapTeam" zu den SADS-Optionen (Stand Alone Dedicated Server) hinzugefügt.
- * SADS-Output Log und automatische Neuverbindung nach Verbindungsabbruch hinzugefügt.

Behobene Bugs:

- * EP-Verlust für Spieler nach Schließen des Servers vor Spielende behoben.
- * Crashdump-Erzeugung behoben.
- * Comcast-Installationsfehler behoben.
- * SADS-Abstürze bei Verbindungsaufbau mit eigener Tarnung behoben.
- * Das Problem, dass SADS auf Microsoft Windows Server 2003 nur 1 Klienten erlaubte, wurde behoben.

{slide= Zum Download}

Download Link für Patch 1.02 für die deutsche Version von Rainbow Six Vegas 2 (ca. 90 MB) {/slide} Erfüllt der Patch die Erwartungen oder enttäuscht er auf ganzer Linie und wenn ja, warum?

Euer Kommentar?