

Wann kommt Sam Fisher?

Beigesteuert von W[N]M Chris
Dienstag, 6. Mai 2008
Letzte Aktualisierung Donnerstag, 8. Mai 2008

Die Fans der Stealth-Action Reihe Tom Clancy's Splinter Cell warten bereits seit längerem geduldig auf den fünften Teil. Ursprünglich für Weihnachten 2007 angekündigt, wurde der Erscheinungstermin des Titels später auf den März 2008 verlegt und die Kommunikation mit den Fans vorerst eingestellt (wir berichteten), um sich vollkommen der Arbeit an dem Titel widmen zu können, so der Entwickler. Einer der Gründe für diese Entscheidung dürfte auch die heftige Kritik gewesen sein, die langjährige Fans am ersten und bisher einzigen Trailer von Splinter Cell Conviction übten, welcher im Rahmen der Ubisoft hauseigenen Messe Ubi Days veröffentlicht wurde und aus einer noch sehr frühen Version (sog. Pre-Alpha) des Spiels stammte.

Kritiker innerhalb der Fangemeinde rund um die Abenteuer von Hauptprotagonist Sam Fisher, liessen es sich nicht nehmen, diverse Elemente auf Basis des gezeigten Materials heftig zu kritisieren. So waren diese der Meinung, dass es nicht sonderlich stealthy sei, aus einem Versteck heraus auf einen Propagandabehälter zu schießen, um in der daraus folgenden Panik leichter untertauchen zu können, äußerten Befürchtungen, dass Propagandabehälter nun an jeder Ecke zu finden sein könnten, um eine Panik auszulösen zu können und generell der strategisch-taktische Aspekt des Spiels drohe, verloren zu gehen - auch wegen des Flüchtling Szenarios, welches das Entwickler Team für den 5. Teil verwenden will. Ebenso stießen Elemente wie das Bevölkerungssystem, welches in ähnlicher Form bereits in Ubisofts millionenfachen Action-Adventure Bestsellers Assassins Creed zum Einsatz kam, auf heftige Kritik. Hardcore Fans befürchteten gar, dass Splinter Cell Conviction zu einem Assassins Creed Clon mutieren könnte, weil einige der Gameplay Mechaniken zu sehr an das Action-Adventure erinnern würden.

Ähnlich kritisch betrachteten viele Fans auch die Entscheidung des Entwickler Teams, dass bis dato sehr beliebte Licht - Schatten Stealth Prinzip durch ein neueres Spielprinzip auf Basis von Sichtkontakt (Line-of-Sight) sowie Täuschungen & Ablenkungen zu ersetzen. Die Darstellung des Spiels im bisher einzigen, veröffentlichten Trailer sorgte zudem, aufgrund der eher actionorientierteren Spielweise, welche durch Filme wie "Auf der Flucht", "Stirb Langsam" und den noch immer sehr erfolgreichen Filmen rund um den fiktiven Agenten Jason Bourne (gespielt von Matt Damon) inspiriert wurden, für Verwirrung und besorgte Vergleiche mit der Grand Theft Auto Serie. Vereinzelt richteten Fans bereits, dass man die eigentliche Identität des Top Agenten Sam Fisher durch all diese Veränderungen verlieren könnte, zu sehr hatte die Next Generation Version des Vorgänger Spiels aus Shanghai die Community enttäuscht.

Abermals machte sich Enttäuschung innerhalb der Community breit, als Ubisoft auch den März 2008 ohne jeglichen Kommentar verstreichen liess. Kurz darauf erschienene Gerüchte des Gamergirl Blogs wonach man bei Ubisoft Montreal das Spiel bereits drei mal komplett überarbeitet hätte und in einer Design Krise stecken würde, dementierte Ubisoft (wir berichteten) und kündigte an, in den nächsten Tagen weitere Informationen zur lang erwarteten Stealth-Action Fortsetzung zu liefern.

Noch immer hält sich Ubisoft ausgesprochen bedeckt wenn es um die Fortsetzung der Splinter Cell Reihe geht. Ein Release Datum des 5. Teils wurde seit Verstreichen des März Termins nicht mehr kommuniziert und auch die Kommunikation mit den Fans der Reihe, wurde bis dato noch immer nicht wieder aufgenommen. Zumindest was ein neues Release Datum angeht, scheint aber nun etwas Bewegung in den 5. Teil gekommen zu sein. So änderte der Online Versandhandel Amazon.com vor kurzem das Erscheinungsdatum des Spiels auf der Produktseite auf den 11. November diesen Jahres - ein Release Datum welches durchaus im Bereich des Möglichen liegen würde und von diversen weiteren Websites offenbar auch gestützt wird.

Sollte es sich hierbei evtl. um einen intern kommunizierten, offiziellen Veröffentlichungstermin handeln? Wenn ja, dürfte das dem Publisher ausgesprochen gelegen kommen, soll doch am Ende dieses Monats erneut die Ubisoft eigene Hausmesse Ubi Days im Pariser Louvre stattfinden. Insider schließen nicht aus, dass auch Fans der Stealth-Action Reihe dann wieder ein Lebenszeichen des Mannes mit dem ehemaligen 3 Punkt-Mehrsichtgerät erhaschen könnten, falls der Publisher wirklich eine Veröffentlichung für dieses Jahr geplant habe.