

Neue Details zu HAWX bekannt

Beigesteuert von W[N]M Chris
Mittwoch, 23. April 2008
Letzte Aktualisierung Freitag, 2. Mai 2008

Allzu viel verriet Publisher Ubisoft bisher noch nicht über seine neuste Tom Clancy Produktion mit dem einprägsamen Titel HAWX. Das Spiel soll sich auf den eigentlichen Luftkampf an sich konzentrieren, bis zu 16 Spieler im Mehrspieler Modus beschaffigen, über einen kooperativen Mehrspieler Modus erlauben, den Einzelspieler Part mit Freunden nachzuspielen und über 50 verschiedene Flugzeug Typen zu bieten haben. In der aktuellen Ausgabe des Spiele Magazins PC - Action offenbarte Lead Game Designer Thomas Simon weitere, interessante Details.

So verriet dieser in einem Interview nun, dass sich PC Spieler auf eine Joystick Unterstützung freuen dürfen und auch das der Mehrspieler Modus mehr als nur eine nette Dreingabe werden soll. Man wolle auch im Mehrspieler Modus des Spiels "das volle Programm fahren", so Simon. "HAWX ist keine Simulation sondern ein Action-Titel. Es soll für neue Spieler leicht zugänglich sein und trotzdem eine Spielweise für echte Profis bieten. Und es soll vor allem Spass machen."

(Thomas Simon Lead Game Designer von Ubisoft Bukarest)

Tom Clancy's HAWX soll neben der üblichen Luftkampfgefechten auch über abwechslungsreiche Missionen verfügen, was angesichts der geplanten 20 Missionen auch nötig sein dürfte. Laut Angaben des Herstellers werden die Piloten des Action betonten Spieles auch eine Mission aus Ghost Recon Advanced Warfighter 2 nachspielen dürfen - dieses Mal jedoch in luftiger Höhe.

Erste Screenshots des Titels finden interessierte Leser ebenfalls in dem Magazin (siehe Cover).

{slide=Wissenswertes zum HAWX Heads Up Display (Nicht in der PC Action zu finden)}

Das HUD von Tom Clancy's HAWX entspricht in vielerlei Hinsicht dem Cross Com des bereits erwähnten Taktik - Shooters Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 und das ist auch nicht weiter verwunderlich, wird die HUD Technologie, auf der das Cross Com der Ghosts basiert doch bereits seit Jahren in Kampfflugzeugen des amerikanischen Militärs verwendet.

Während die Piloten auf der rechten Seite per Videonachricht ihre Missionsziele und weitere Informationen erhalten, dient die linke Seite in erster Linie dazu, sich mit verbündeten Einheiten auszutauschen, zu denen neben Kampfflugzeugen auch AWACS Aufklärungsflugzeuge und Bodeneinheiten zählen, denen die Spieler Befehle erteilen können. Auf der linken unteren Hälfte befindet sich das Radar welches gegnerische und verbündete Kräfte anzeigt sowie das System für den Assistenten Modus (bei dem der Bordcomputer eingreift, um auf Kosten der Bewegungsfreiheit z.B. Abstürze zu verhindern) und die Schadenskontrollanzeige.

Die rechte untere Hälfte zeigt hingegen an, welche Waffe derzeit ausgewählt ist. Manche Waffen sind jedoch nur im Assistenten Modus verfügbar. Was wie eine Einschränkung aussieht, entbehrt nicht einer gewissen Logik, sind doch gerade diese Waffen für Präzisionsschläge gedacht und benötigen daher auch eine sehr genaue Erfassung des Ziels, die ohne eine stabile Lage so gut wie unmöglich wäre. {/slide}