

## Tom Clancy's Air Combat wird HAWX

Beigesteuert von W[N]M Chris

Donnerstag, 3. April 2008

Letzte Aktualisierung Donnerstag, 3. April 2008

Ubisoft veröffentlichte nun den Debüt Trailer zu Tom Clancy's HAWX, welches zuvor unter dem Codenamen Air Combat entwickelt wurde. Damit löst der Publisher nun auch das Geheimnis um den geheimnisvollen Flugschreiber welcher die Fans spekulieren liess. Selbstverständlich stellen wir den Debüt Trailer zu HAWX nun auch unseren Lesern hier zur Verfügung.

Entwickelt von Ubisoft Bukarest, welches durch die Blazing Angels Reihe bekannt geworden ist, werden Spieler in der Lage sein, 50 verschiedene Flugzeugtypen fliegen zu können. Zeitlich ist das Spiel im Jahr 2012 angesiedelt und handelt davon, wie eine Welt die immer mehr auf private Soldner (PMCs) angewiesen ist, sich in einem Konflikt globaler Ausmaße wieder findet.

HAWX nutzt ein erweitertes Realitäts System (ERS), welches neben Radar, der Erkennung sich nähernder Raketen, einem Schadenskontrollsystem, einer Kollisions Erkennung, einer taktischen Karte sowie allgemeinen Informationen auch Zugriff auf die Waffensysteme der 50 Jets gestattet.

{flv}WNMhawx{/flv}

Doch auch in den schwierigsten Einsätzen wird man nicht alleine sein, so darf man ähnlich wie in Ghost Recon Advanced Warfighter seinen KI Fliegern auch diverse Befehle erteilen. Spielern die lieber auf modernste Technologie so weit wie möglich verzichten wollen, gestattet Ubisoft auch, dass ERS abzuschalten und dadurch mehr Kontrolle über das Spiel zu erhalten.

HAWX wird laut aktuellen Informationen neben einer Einzelspieler Kampagne auch über einen Koop Modus mit bis zu 4 Spielern, sowie einem Mehrspieler Modus mit bis zu 16 Spielern verfügen. Die Spieler/innen sollen im sogenannten Versus Modus zudem neben Erfahrungspunkten auch Geld erspielen können, über das sich dann neue Waffen freischalten lassen. Das Release des Spiels selbst ist lt. Angaben von Ubisoft derzeit für den Herbst diesen Jahres vorgesehen.