

## Ubisoft erwirbt alle Rechte an Tom Clancy

Beigesteuert von W[N]M Chris

Freitag, 21. März 2008

Letzte Aktualisierung Samstag, 5. April 2008

Wie Ubisoft heute mitteilte erwarb der Publisher nun die uneingeschränkten, intellektuellen Eigentumsrechte an dem Markennamen Tom Clancy, somit darf der Publisher und Entwickler nun diesen Namen nicht nur abgabefrei für Videospiele nutzen, sondern auch für damit im Zusammenhang stehende Produkte wie etwa Filme und Merchandising Artikel, was ihm bis zuvor verwehrt blieb.

Einen Preis für diese Rechte, gab Ubisoft derzeit noch nicht bekannt.

"Nach zehn Jahren einer höchst erfolgreichen Zusammenarbeit, welche diverse Blockbuster hervorbrachte, die Standards in der Videospiegelindustrie setzten, wie etwa Tom Clancy's Splinter Cell , Tom Clancy's Ghost Recon , und Tom Clancy's Rainbow Six , ist es für uns heute ein besonders großes Ereignis, heute die unbefristeten Eigentumsrechte, am Namen Tom Clancy für Videospiele und damit zusammenhängende Projekte erworben zu haben," so der CEO von Ubisoft Yves Guillemot.

"Die Zukunft unserer Industrie liegt in den Kapazitäten Marken zu erschaffen bzw. zu entwickeln, welche unsere Kunden fesselt und ihnen die Gelegenheit gibt, das volle Spektrum der Unterhaltung zu genießen, egal ob in Videospielen, Büchern, Filmen oder anderen Medien. Die Tom Clancy Marke ist weltweit für ihre aufregenden Videospiele, Bücher und Filme bekannt. Das aktuellste Beispiel für deren Wertschöpfung, ist der EndWar Roman der auf der Geschichte des Videospieles basiert und in den letzten 4 Wochen in den Top 10 der New York Times vertreten war. Mit den starken Marken als Fundament, die wir in den letzten 10 Jahren erschaffen haben, werden wir die Tom Clancy Spiele Marke auf die nächste Stufe der globalen Unterhaltungsindustrie bringen."