

GRAW2 Extended (PC) - Alpha Version veröffentlicht

Beigesteuert von W[N]M Chris
 Freitag, 14. März 2008
 Letzte Aktualisierung Samstag, 5. April 2008

Das Abenteuer der Ghosts in Mexico oder an der mexikanischen Grenze scheinen vorbei zu sein, wie diverse Quellen berichten, doch diejenigen die davon noch immer nicht genug haben können, dürfen sich nun über eine Modifikation von einem der GRIN Entwickler des Hauptprogrammes freuen, die den Titel bereits in der Alpha Version um einiges erweitert und auch diverse Bugs entfernt.

GRIN_Wolfsong, so der Forename des Entwicklers, erstellte diese GRAW2 Modifikation in seiner Freizeit

Hier ein Auszug aus dem Changelog von GRAW2 Extended:

----- (v1.5.2 ALPHA) -----

- +Ein KI Bug der im Coop Modus dazu führte, dass der Spieler von der KI nicht wahrgenommen wurde, ist Geschichte
- +Ein Bug der in der durch den Patch 1.05 hinzu kam und in der dritten Mission zum Absturz führte, wurde behoben
- +Diverse Effekte wurden korrigiert
- +Diverse Soundbugs in einigen Levels wurden behoben
- +Die Größe des Teams wurde in der Coop Kampagne auf 6 Mann erhöht
- +Die Anzahl der Team KI im Einzelspieler Modus wurde um 5 erhöht.
- +Ein Todesstatus wurde eingeführt - KI Kameraden die in der Kampagne verstarben werden nicht zurück kommen.
- +Für jede Mission und jedes Teammitglied wurden vordefinierte Waffenkits hinzugefügt.
- +Der Mehrspieler Predator wurde vom Primären Waffenslot in den Rucksack verlegt.
- +Diverse interne Texturen- und Modelfehler wurden korrigiert

----- (v1.5.1 ALPHA) -----

- +Waffenkits für Mehrspieler und Coop Modus sowie neuen Klassen und über 100 Kits aus denen ausgewählt werden kann, wurden hinzugefügt.
- +Enthält Spezialklassen welche nicht in der Standard Kit Beschränkung in späteren Versionen vorkommen werden.
- +Fügt das G36K und G36C zum Einzelspieler Modus hinzu.
- +Fügt Einschränkungen bei der Team KI im Ausrüstungsbildschirm des Einzelspieler Modus und Coop Modus hinzu.
- +Granatwerfer haben nun eine Reichweite von maximal 25 Meter.
- +Draw Distance wurde auf 300 Meter gesetzt.
- +KI Aufmerksamkeit wurde Distanzen angepasst.
- +Diverse grafische Bugs wurden entfernt.