

Ubisoft gibt R6Vegas 2 (PC) Systemanforderungen bekannt

Beigesteuert von W[N]M Chris
 Montag, 10. März 2008
 Letzte Aktualisierung Montag, 10. März 2008

Seitdem bekannt wurde das Rainbow Six Vegas 2 in Entwicklung ist, wurden Fans der Konsolenversion (Xbox 360) geradezu mit Informationen überhört, während PC-Spieler sich fragten, was sie für ein System brauchen, um den 2. Teil des Vegas Einsatzes absolvieren zu können.

Ubisofts Community Developer für das Rainbow Six Franchise gab nun auch die lange von den Fans lange erwarteten Systemanforderungen für die PC Version bekannt.

{slide=Minimale Systemvoraussetzungen:}

Prozessor: 3 GHz Pentium 4 Hyper Treading oder AMD Athlon 3000
 Betriebssystem: Windows Vista/Windows XP SP2 (ausschliesslich)
 Arbeitsspeicher: 1024MB für Windows XP / 2048MB für Windows Vista
 Festplattenspeicher: 7 GB
 Grafikkarte: 128 MB DirectX -kompatible, Shader 3.0 fähige Grafikkarte
 Soundkarte: DirectX-kompatible Soundkarte
 DirectX Version: DirectX 9.0c (auf DVD enthalten){/slide}
 {slide=Empfohlene Systemvoraussetzungen:}

Prozessor: Intel oder AMD Prozessor 3.2 GHz
 Betriebssystem: Windows Vista/Windows XP SP2 (ausschliesslich)
 Arbeitsspeicher: 2048MB
 Festplattenspeicher: 7 GB
 Grafikkarte: 256 MB DirectX -kompatible, Shader 3.0 fähige Grafikkarte
 Soundkarte: DirectX-kompatible Soundkarte
 DirectX Version: DirectX 9.0c (auf DVD enthalten){/slide}

Unterstützte Grafikkarten

ATI Radeon X1000 series
 Radeon X1600, X1800, X1900, X1950
 ATI Radeon HD 2000 Series - HD 2600, HD 2900, GT/XT
 ATI RadeonT HD 3000 Series - HD 3850, HD 3870, HD 3870 X2
 NVIDIA GeForce 6 Series - GeForce 6800 Ultra, 6800 GT, 6800, und GeForce 6600 GT
 NVIDIA GeForce 7 Series - GeForce 7950 Series, 7900 Series, 7800 Series, 7600 Series,
 NVIDIA GeForce 8 Series - GeForce 8800 Ultra , GeForce 8800 GTX , GeForce 8800 GTS, GeForce 8800 GT , GeForce 8800 GS , GeForce 8600 GTS , GeForce 8600GT, GeForce 8500 GT
 NVIDIA GeForce 9 Series - GeForce 9600 GT

* ATI HD 2400 / Nvidia GeForce 7300 Modelle werden unterstützt, es sollte jedoch erwähnt werden, dass diese Karten unter Umständen kein allzu gutes Spielerlebnis ermöglichen

* Nicht unterstützte Grafikkarten: Alle AGP Karten

Unterstützte Soundkarten:

- Creative SB X-FI (PCI-Express version also supported)
- Creative SB Audigy IV
- Creative SB Audigy II
- Creative SB Audigy II USB
- Creative SB Audigy LS
- Creative SB Audigy
- Creative SB Extigy USB
- Creative SB Live
- Creative SB 512
- Creative SB 128
- Hercules Fortissimo III 7.1
- Hercules DigiFire

- Turtle Beach Montego DDL
- Turtle Beach Riviera
- Realtek AC97 & HD
- C-Media
- SoundMax HD
- Sigmatel

Unterstützte Game Pads:

- Xbox 360