

GRAW2 (Xbox 360) Coop Pack 2 verfügbar!

Beigesteuert von W[N]M Chris
Montag, 3. März 2008
Letzte Aktualisierung Samstag, 5. April 2008

Wie die Community Developerin von Red Storm Entertainment heute mitteilte, befindet sich bereits ein zweites Coop Pack für Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 auf dem Xbox Live Marktplatz.

Die neue Erweiterung soll das Hauptprogramm mit 9 weiteren Maps bereichern und 8 brandneue Erfolge (siehe Slide) freischalten mit denen sich insgesamt 125 Punkte erreichen lassen.

Bereits mit dem ersten Coop Pack (wir berichteten) führte Ubisoft die GRAW2 Spieler zurück in die Vergangenheit der Ghost Recon Reihe und integrierte grafisch imposante Neufassungen von klassischen GR1 und GR2 Maps in die Erweiterung. Auch im 2. Coop Pack bleibt Ubisoft diesem Muster treu, so basieren 7 der Karten erneut auf grafisch extrem aufgewerteten Maps der klassischen PC und Xbox Vorgänger, während die restlichen 2 gänzlich neu sind. Kosten soll euch dieses umfangreiche Pack wie bereits dessen Vorgänger 400 Microsoft Points und ab heute erhältlich sein.

Verfügbare Maps in der Coop Collection 2:

- Bridges â€“ (Ghost Recon: Island Thunder)
- Stronghold â€“ (Ghost Recon: Island Thunder)
- Depot â€“ (Ghost Recon: Desert Siege)
- Riverbed â€“ (Ghost Recon: Desert Siege)
- Ghost Town â€“ (Ghost Recon: Desert Siege)
- Roadblock â€“ (Ghost Recon: Desert Siege)
- Island â€“ (Ghost Recon: Island Thunder)
- Treatment Plant â€“ (Neu)
- Mining Camp â€“ (Neu)

Im eigens dafür angefertigten neuen Launch Trailer zur Coop Collection 2, dürfen sich Fans nun bereits ein erstes Bild von dem machen, was sie erwartet. Entgegen der Ankündigung steht jedoch noch kein Release Termin für diese zusätzlichen Inhalte fest.

{slide=Verfügbare Erfolge}	Bridges (Co-op) Perfect	15 G	Beende die Bridges Coop Mission ohne Respawns auf höchster Schwierigkeitsstufe.
	Stronghold (Co-op) Perfect	15 G	Beende die Stronghold Coop Mission ohne Respawns auf höchster Schwierigkeitsstufe.
	Depot (Co-op) Perfect	15 G	Beende die Depot Coop Mission ohne Respawns auf höchster Schwierigkeitsstufe.
	Riverbed (Co-op) Perfect	15 G	Beende die Riverbed Coop Mission ohne Respawns auf höchster Schwierigkeitsstufe.
	Ghost Town (Co-op) Perfect	15 G	Beende die Ghost Town Coop Mission ohne Respawns auf höchster Schwierigkeitsstufe.
	Untouchable	15 G	Überlebe 10 Minuten lang, töte innerhalb dieses Zeitraums wenigstens auf einer Coop Collection Map.
	Color Guard	15 G	Töte 3 Gegner während du eine Flagge in einem CTF Match einer Coop Collection Map trägst.
	Pistoleer	20 G	Töte 6 oder mehr Gegner mit einer Pistole in einem einzigen Match auf einer der Coop Collection Maps.

Minimum 5 Spieler.{/slide}